

Vesy Nofriana. 2024. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Materi Instalasi Sistem Operasi Kelas X TKJ SMKN 2 Bangkalan*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing: Prita Dellia, S.Kom., M.Kom.

## ABSTRAK

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh peserta didik yang merasa bosan dan jenuh saat pembelajaran karena rutinitas yang monoton membuat mereka mengantuk dan berbicara sendiri saat guru menjelaskan, langkah-langkah instalasi OS yang panjang dan media yang monoton juga mengurangi minat belajar, fasilitas laptop kurang mendukung, serta penyampaian materi yang menggunakan metode ceramah membuat peserta didik kesulitan memahami materi instalasi OS. Tujuan penelitian ini untuk mengembangkan, mengetahui tingkat kelayakan dan respon siswa terhadap media pembelajaran yang dikembangkan. Penelitian ini menggunakan metode penelitian pengembangan (R&D) dengan model pengembangan ADDIE, yaitu: *Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*. Teknik pengumpulan data menggunakan teknik observasi, wawancara, dan kuesioner. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Hasilnya berupa: (1) berdasarkan 2 ahli materi diperoleh nilai sebesar 82% dengan kategori sangat layak dan tidak perlu direvisi, (2) ahli media diperoleh nilai sebesar 98% dengan kategori sangat layak dan tidak perlu direvisi, (3) uji coba perorangan diperoleh nilai sebesar 88% dengan kategori respon sangat positif, (4) uji coba kelompok kecil diperoleh nilai sebesar 92% dengan kategori respon sangat positif, (5) uji coba kelompok besar diperoleh nilai sebesar 90% dengan kategori respon sangat positif. Dengan demikian, media pembelajaran Sistem Operasi berbasis *android* ini sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran pada materi instalasi sistem operasi untuk kelas X TKJ di SMKN 2 Bangkalan.

**Kata kunci:** ADDIE, *Android*, Instalasi Sistem Operasi, Media Pembelajaran.

Vesy Nofriana. 2024. *Development of Android-Based Learning Media Operating System Installation Material for Class X TKJ SMKN 2 Bangkalan*. Thesis, Informatics Education Study Program, Faculty of Education, Universitas Trunojoyo Madura. Advisor: Prita Dellia, S.Kom., M.Kom.

### **ABSTRACT**

*This research is motivated by students who feel bored and fed up during learning because the monotonous routine makes them sleepy and talk to themselves when the teacher explains, the long OS installation steps and monotonous media also reduce interest in learning, laptop facilities are less supportive, and the delivery of material using the lecture method makes it difficult for students to understand the OS installation material. The purpose of this study is to develop, determine the level of feasibility and student response to the developed learning media. This study uses a research and development (R&D) method with the ADDIE development model, namely: Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation. Data collection techniques use observation, interview, and questionnaire techniques. Data analysis techniques used in this study are qualitative and quantitative descriptive analysis. The results are: (1) based on 2 material experts, a value of 82% was obtained with a very feasible category and does not need to be revised, (2) media experts obtained a value of 98% with a very feasible category and does not need to be revised, (3) individual trials obtained a value of 88% with a very positive response category, (4) small group trials obtained a value of 92% with a very positive response category, (5) large group trials obtained a value of 90% with a very positive response category. Thus, this Android-based Operating System learning media is very feasible to be used as a learning media for operating system installation material for class X TKJ at SMKN 2 Bangkalan.*

**Keywords:** *ADDIE, Android, Learning Media, Operating System Installation.*