

Rancang Bangun *Game* Pengenalan Huruf, Angka, dan Nyanyian Anak- Anak Sebagai *Game* Edukasi Pembelajaran Bagi Anak PAUD

Eko Wahyu Sanyoto
Nrp : 08.04.111.00055

Pembimbing I : Dr. Indah Agustien S., S. Kom, M. Kom
Pembimbing II : Rima Tri Wahyuningrum, S. T., M. T.

ABSTRAK

Saat ini penggunaan teknologi banyak mengalami perubahan yang sangatlah besar di bidang Multimedia, oleh karena itu perkembangan teknologi yang semakin pesat akhir-akhir ini akan berdampak pada aspek yang ada. Pada era teknologi yang sudah *modern*, multimedia terutama *game* tidak sekedar dibuat hanya untuk bermain saja, akan tetapi dapat dimanfaatkan dalam media pembelajaran yang sangat menyenangkan dengan menggunakan beberapa *software* yang sudah ada.

Saat ini pembuatan *game* edukasi berkembang sangat pesat di kalangan masyarakat terutama anak-anak, banyak memainkan *game* di *gadget*-nya. Salah satu *game* yang akan dibuat dalam Tugas Akhir (TA) ini adalah *game* “Pengenalan Huruf, Angka, dan Bernyanyi”.

Game Pengenalan Huruf, Angka, dan Bernyanyi ini merupakan sebuah permainan yang bertujuan untuk memperkenalkan huruf, angka dan nyanyian agar tidak hilang begitu saja dimakan zaman seperti saat ini. *Game* ini kebanyakan dimainkan oleh kalangan anak-anak. Dalam *game* ini nantinya para pengguna akan diberikan sajian *game* untuk menebak huruf dan angka agar dapat melatih imajinasi dan daya ingat anak, *game* ini sifatnya *user friendly* sehingga mudah dimainkan. Dari 100% responden menyatakan masih sulit dimainkan. Sedangkan sisanya yakni 70% responden menyatakan *game* ini menarik. Sedangkan sisi materi 95% responden sangat membantu dalam permainan, sisanya yakni 5% belum terbantu.

Kata kunci : *game pengenalan huruf, edukasi, huruf angka, dan benyanyi.*