

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berat Ideal tidak banyak orang yang mengetahui kata-kata ini, banyak anggapan dari masyarakat bahwa berat ideal bisa dilihat dari bentuk badan seseorang. Memiliki tubuh yang ideal tentunya menjadi dambaan bagi sebagian besar masyarakat. Banyak sekali cara yang dilakukan untuk dapat memperolehnya[1]. Banyak permasalahan yang timbul ketika hendak menurunkan/menambah berat badan, dikarenakan informasi-informasinya kurang akurat. Dan akibat dari penambahan/penurunan berat badan tidak berhasil (gagal). Informasi diet yang ada di internet tidak selamanya benar 100% oleh karena itu aplikasi ini dibuat.

Berdasarkan penjelasan yang telah dijelaskan diatas penulis mencoba untuk membuat aplikasi yang dapat mempermudah untuk mengetahui berat ideal seseorang. Dan dengan adanya aplikasi ini dengan mudah masyarakat memecahkan permasalahan berat badan atau kekurangan berat (terlalu kurus). Aplikasi ini dikhususkan untuk menghitung berat badan dan tips-tips untuk menambah/mengurangi berat badan, dengan menggunakan software-software yang dapat mendukung dalam pembuatan aplikasi android.

Pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk menghasilkan aplikasi berbasis Android yang memberikan informasi berat badan ideal dan tips-tips menurunkan/menambah berat badan.

1.2 Perumusan Masalah

Masalah yang akan dibahas dalam proposal ini :

1. Bagaimana aplikasi ini dibuat di android?
2. Bagaimana cara mendapatkan berat badan yang ideal sesuai dengan penghitungan *Indeks Masa Tubuh* (IMT) ?

1.3 Tujuan Tugas Akhir

Tujuan pembuatan Tugas Akhir :

1. Membuat aplikasi berat ideal
2. Aplikasi ini bertujuan untuk mempermudah mendapat pengetahuan berat badan ideal.

1.4 Metodologi Penelitian

Metodologi pelaksanaan penelitian yang digunakan yaitu:

1. Observasi dan pengumpulan data

Pada tahap ini dilakukan survey ke tempat tujuan, serta wawancara dengan narasumber untuk memperoleh informasi yang akurat.

2. Studi Literatur

Studi literatur dilaksanakan dengan cara mengumpulkan dan mempelajari segala macam informasi tentang mendapatkan berat ideal.

3. Perancangan Sistem

Dalam tahap ini akan dibuat rancangan perangkat lunak yang akan dibangun meliputi perancangan arsitektur sistem, perancangan data, perancangan antar muka..

4. Implementasi dan pengujian

Pada tahap ini dihasilkan uji coba dan beberapa *revisi*, jika terjadi kekurangan dan kesalahan terhadap sistem yang telah selesai dibuat dan diharapkan sistem tersebut mengalami segala macam uji coba sehingga menghasilkan *output* yang diharapkan.

5. Penyusunan Laporan

Penyusunan laporan dilakukan setelah semua kegiatan selesai dikerjakan. Laporan disusun berdasarkan data yang diperoleh, survei dan observasi, pembelajaran materi, perancangan dan pembuatan sistem, serta implementasi dan pengujian

(Halaman sengaja dikosongkan)