

## ABSTRAK

Penelitian pengembangan media pembelajaran trainer dan sistem penyortir barang ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah media pembelajaran yang berguna untuk membantu mahasiswa dalam mempelajari materi mikrokontroler. Sehingga mahasiswa diharapkan dapat lebih meningkatkan kinerja mahasiswa dan mengetahui hasil belajar, serta memberikan respon pada media pembelajaran materi pemrograman mikrokontroler.

Penelitian ini merupakan perancangan yang menghasilkan trainer mikrokontroler yang terdiri dari rangkaian mikrokontroler yang terdiri dari proximity digunakan untuk mendeteksi adanya benda, aplikasi kendali motor DC, *running text*, motor servo, sensor ultrasonik yang digunakan untuk mengukur jarak benda, sensor laser dan ldr.

Kata kunci : Trainer Mikrokontroller, *Running Text*, Sensor Laser.

## **ABSTRACT**

*This research on the development of trainer learning media and item sorting system aims to produce a learning media that is useful to help students in learning microcontroller material. So that students are expected to be able to improve student performance and find out learning outcomes, as well as respond to the learning media of microcontroller programming materials. This research is a design that produces a microcontroller trainer consisting of a microcontroller circuit consisting of proximity used to detect objects, DC motor control applications, running text, servo motors, ultrasonic sensors used to measure the distance of objects, laser sensors and ldr.*

*Keywords: Sensor LDR (Light Dependent Resistor), Sieve, Microcontroller.*