

## ABSTRAK

Minuman cepat saji dengan berbagai jenis topping sedang menjadi *trend* saat ini. Namun dalam penyajiannya masih dilakukan secara manual sehingga kurang efisien. Solusi dari masalah tersebut adalah dikembangkannya teknologi dalam bidang makanan dan minuman. Salah satu contohnya yaitu pada mesin minuman cepat saji. Mesin minuman cepat saji merupakan mesin yang dapat bekerja secara otomatis dalam hal proses pembuatan dan pemesanan minuman. Pada umumnya mesin minuman cepat saji, pengguna memesan minuman dengan cara mendatangi mesin dan menunggu sampai selesai. Berdasarkan dari permasalahan tersebut terbentuk suatu pemikiran untuk membuat sebuah mesin pembuat minuman cepat saji berbasis *Arduino* dengan kontrol *Android* yang dapat membantu para pengguna dalam hal pembuatan minuman cepat saji. Hasil *output* dari mesin tersebut berupa minuman cepat saji beserta topping yang disajikan di dalam gelas kertas. Pengguna cukup memilih menu minuman apa yang diinginkan pada *Smartphone Android* yang terkoneksi ke mesin dengan *wifi*, maka mesin tersebut akan membuat sesuai menu yang dipilih. Pengguna hanya butuh mengambil minuman di tempat yang telah disediakan.

Kata kunci : Mesin Minuman Otomatis, *Arduino*, *Android*, *wifi*, pemesanan, Motor DC

## **ABSTRACT**

*Fast food drinks with various types of topping are becoming the current trend. But the presentation is still done manually so it is less efficient. The solution to this problem is the development of technology in the field of food and beverages. One example is the fast food drink machine. Fast food drinks machines are machines that can work automatically in the process of making and ordering drinks. In general, fast-food machines, users order drinks by visiting the machine and waiting for them to finish. Based on these problems a thought was formed to create an Arduino-based fast-food beverage maker with Android controls that can help users in the case of fast-food drinks. The output of the machine is both fast food and topping served in a paper cup. Users simply choose what drink menu they want on an Android Smartphone connected to the machine with wifi, then the machine will make it according to the menu selected. Users only need to take drinks in the space provided.*

*Keywords: Arduino, Android, wifi, ordering, DC Motor*