

ABSTRACT

Asari Muhammad 170521100104, Mobile Legend Bang Bang player hyperreality (case study at the cafe game tkp (place of the incident) Sambong Village, Kacamatan Jombang, Jombang District). Docent tutor Medhy Aginta Hidayat, SS., M.Si., Ph.D.

This research is aimed at analyzing the phenomenon of hyper-reality of Mobile Legends Bang Bang players at Café Game TKP (Country Case Case) Sambong Village, Kacamatan Jombang, Jombang District. Using a qualitative approach and Jean Baudrillard's Hyperreality Theory, this study explores the impact of hyperreality on gaming experiences, social interactions, and player identities in a gaming context. Through an in-depth data analysis, the study reveals the impact of hyperreality on the social lives of Mobile Legends players, as well as the dynamics of the relationship between reality and the virtual world.

The results are expected to provide a profound insight into the influence of hyperreality in the game Mobile legends Bang Bang and its implications for the social life of players. The study highlights the influences of hyper-reality in the experience of playing Mobile Legend, explores the social interaction between players, and deepened the change in player identity in a game hyper-reality context. Thus, this research is expected to make valuable contributions to understanding the influence of hyperreality in video games and its implications for the social life of Mobile Legends Bang Bang players at the Sambong Village Game Criminal Court Café.

Keywords: Hyperreality, Mobile Legends Bang Bang, Café Game, Jean Baudrillard Theory, Play Experience, Social Life.

ABSTRAK

Asari Muhammad 170521100104, Hiperrealitas pemain Mobile Legend Bang Bang (studi kasus di café game tkp (tempat kejadian perkara ngopi) Desa Sambong, Kacamatan Jombang, Kabupaten Jombang). Dosen pembimbing Medhy Aginta Hidayat, SS., M.Si., Ph.D.

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis fenomena hiperrealitas pemain Mobile Legends Bang Bang di Café Game TKP (Tempat Kejadian Perkara Ngopi) Desa Sambong, Kacamatan Jombang, Kabupaten Jombang. Dengan menggunakan pendekatan kualitatif dan Teori Hiperrealitas Jean Baudrillard, penelitian ini mengeksplorasi dampak hiperrealitas terhadap pengalaman bermain, interaksi sosial, dan identitas pemain dalam konteks permainan. Melalui analisis data yang mendalam, penelitian ini mengungkap pengaruh hiperrealitas dalam kehidupan sosial pemain Mobile Legends, serta dinamika hubungan antara realitas dan dunia virtual. Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan wawasan yang mendalam tentang pengaruh hiperrealitas dalam permainan Mobile Legends Bang Bang dan implikasinya terhadap kehidupan sosial pemain.

Penelitian ini menyoroti pengaruh hiperrealitas dalam pengalaman bermain Mobile Legends, mengeksplorasi interaksi sosial antar pemain, serta mendalami perubahan identitas pemain dalam konteks hiperrealitas game. Selain itu, penelitian ini juga membahas dampak hiperrealitas terhadap kehidupan sosial pemain di Café Game TKP, menyoroti bagaimana pemain menyesuaikan diri dengan dinamika dunia virtual dan realitas sekitarnya. Dengan demikian, penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi berharga dalam pemahaman tentang pengaruh hiperrealitas dalam permainan video dan implikasinya terhadap kehidupan sosial pemain Mobile Legends Bang Bang di Café Game TKP Desa Sambong.

Kata kunci: Hiperrealitas, Mobile Legends Bang Bang, Café Game, Teori Jean Baudrillard, Pengalaman Bermain, Kehidupan Sosial.