

ABSTRAK

Reza Pramudya Wardhana. 170531100092. Program Studi Ilmu Komunikasi. Perilaku Komunikasi Interpersonal Pecandu Game Online (Studi Kasus Pada Pecandu *Game Online* HDI di Kabupaten Jombang).

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana proses komunikasi interpersonal yang terjadi pada pecandu *game online* HDI. Pada era sekarang perkembangan teknologi semakin pesat, salah satunya dalam bidang komunikasi ialah smartphone. Smartphone saat ini sudah dilengkapi berbagai macam aplikasi yang menarik salah satunya adalah game online. Sejalan dengan perkembangan dan kemajuan teknologi internet, maka berdampak pula semakin maraknya game online yang dapat di download dan digunakan oleh seluruh masyarakat. Salah satu game yang populer pada saat ini adalah Higgs Domino Island, game online yang unik dan menyenangkan dengan gameplay yang sederhana juga penuh tantangan. Memainkan secara berlebihan dan berlarut-larut tentu akan membuat pemain game tersebut mengarah pada adiksi atau kecanduan terhadap HDI. Kecanduan akibat *game online HDI* ini juga berdampak juga pada perilaku komunikasi dari pecandu game online ini.

Metode penelitian yang digunakan adalah deskriptif kualitatif. Teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu observasi, wawancara dan dokumentasi. Informan dipilih dengan menggunakan metode *purposive sampling*. Analisis data menggunakan teknik Miles dan Huberman. Teknik pemeriksaan keabsahan data menggunakan triangulasi sumber.

Hasil penelitian ditemukan bahwa landasan dilakukannya Komunikasi interpersonal remaja yang kecanduan *game online higgs domino island* di Kabupaten Jombang ialah diantaranya aspek keterbukaan, empati, dukungan, sikap positif, kesamaan. Menunjukkan bahwa dua aspek (keterbukaan dan sikap positif) menggambarkan komunikasi yang kurang lancar, untuk 3 aspek lainnya (empati, dukungan dan kesamaan) menggambarkan komunikasi yang lancar.

Kata kunci :Komunikasi Interpersonal, Pecandu *game online*,Game Online HDI

ABSTRACT

Reza Pramudya Wardhana. 170531100092. Communication Science. *Interpersonal Communication Behavior of Online Game Addicts (Case Study of HDI Online Game Addicts in Jombang Regency).*

This research aims to find out how the interpersonal communication process occurs in HDI online game addicts. In the current era, technological developments are increasingly rapid, one of which is in the field of communication is smartphones. Smartphones are currently equipped with a variety of interesting applications, one of which is online games. In line with the development and advancement of internet technology, it also has an impact on the increasing prevalence of online games that can be downloaded and used by the entire community. One of the popular games at this time is Higgs Domino Island, a unique and exciting game game that is also challenging. Playing excessively and for too long will certainly lead to game players becoming addicted to HDI. Addiction due to HDI online games also has an impact on the communication behavior of online game addicts.

The research method used is descriptive qualitative. The data collection techniques used were observation, interviews and documentation. Informants were selected using the purposive sampling method.

Data analysis uses the Miles and Huberman technique. The data validity checking technique uses source triangulation. The results of the research found that the basis for carrying out internal communication between teenagers who are addicted to online game higgs domino island in Jombang Regency is, among other things, the aspects of openness, empathy, support, positive attitude, togetherness. Showing that two aspects (openness and positive attitude) describe communication that is not smooth enough, for the other 3 aspects (empathy, support and cooperation) describe communication that is smooth.

Keywords: Interpersonal Communication, Online game addicts, Online Game HDI