

ABSTRAK

Siti Maryam, 140521100009. Program Studi Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Budaya Universitas Trunojoyo Madura. “ ***Pemuda Dalam Sabung Ayam (Studi Di Kelurahan Kraton Kabupaten Bangkalan)***”

Tujuan dari penelitian ini adalah Untuk mengetahui dan memahami tentang pemuda dalam sabung ayam yang di lakukan oleh pemuda di Kelurahan Kraton Kabupaten Bangkalan. Disini akan dijelaskan secara mendalam mengapa pemuda melakukan tindakan sabung ayam, dengan menggunakan analisis Teori Tindakan Sosial Max Weber.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian kualitatif dengan pendekatan studi kasus. Informan yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan teknik *purposive sampling*. Teknik pengumpulan data menggunakan observasi, wawancara, serta dokumentasi penelitian. Teknik analisis data menggunakan tiga tahap analisis yaitu reduksi data, penyajian data, dan penarikan kesimpulan. Teknik keabsahan data menggunakan triangulasi sumber.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa pemuda dalam kehidupan sehari-harinya hanyalah gemar hobi sabung ayam. Dimana dalam perjudian sabung ayam ini para pemuda membantah kedua orang tuanya bahkan sering berhutang kepada teman-temannya untuk mengikuti setiap perjudian yang ada.

Kata Kunci : *Pemuda, Sabung Ayam, Kraton Bangkalan.*

ABSTRACT

Siti Maryam, 140521100009. Sociology Study Program Faculty of Social and Cultural Sciences University of Trunojoyo Madura. ***“Youth in Cockfighting (Study in Kraton Bangkalan)”***

The purpose of this study is to know and understand about youth in cockfights that are done by the youth in Kelurahan Kraton Kabupaten Bangkalan. Here will be explained in depth why youth do cockfighting, using the analysis of Max Weber’s Social Action Theory.

The method used in this research is qualitative research with case study approach. Informant used this research use purposive sampling technique. Data collection techniques used observation, interviews, and research documentation. Data analysis techniques use three stages of analysis that is data reduction, data presentation, and conclusion. The data validity technique uses source triangulation.

The results of this study indicate that the youth in their daily life is merely fond of a cockfighting hobby. Where in this cockfight gambling youths denied both his parents often even owe to his friends to follow every gambling that exists.

Keywords: *Youth, Cockfighting Gambling, Kraton Bangkalan*