

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan ilmu teknologi yang sudah cukup pesat ini telah memasuki dan mempengaruhi semua sector baik di instansi maupun perusahaan. Sehingga keakuratan data merupakan hal yang sangat penting untuk berjalannya suatu pekerjaan, selain itu keefisienan waktu juga merupakan hal yang sangat vital untuk mengimplementasikan suatu pekerjaan bagi semua pegawai baik di instansi maupun di perusahaan. PT. GRESIK JASATAMA merupakan salah satu perusahaan yang bekerja dalam bidang jasa batu bara yang berada di sekitar pelabuhan gresik ini telah menerapkan system absensi yang menggunakan sensor sidik jari dimana data absensi yang nantinya akan dibuat pedoman dalam mengelolah perhitungan gaji pegawai yang dulu masih manual menjadi terkomputerisasi. Serta diharapkan system perhitungan ini harus seakurat mungkin, oleh karena itu sensor sidik jari sangat diperlukan karena login yang menggunakan sidik jari tidak bisa di manipulasi. Akan tetapi bagaimanapun keefisienan waktu merupakan hal yang sangat vital, maka dengan absensi yang melalui login dialat finger print seperti sekarang ini diharapkan menjadi lebih efisien lagi yakni langsung hasil absensi bisa diaplikasikan dalam perhitungan gaji.

Oleh karena itu pada penelitian Tugas Akhir ini dengan study kasus diatas maka akan dibuat Sistem informasi perhitungan gaji pegawai PT. GRESIK JASATAMA berbasis desktop. Dengan tujuan dapat melakukan perhitungan gaji lembur dan gaji per bulan secara otomatis hanya dengan melakukan import data master dan melakukan insert,update,delete pada sistem sehingga menghasilkan report atau slip gaji setiap pegawai pada setiap minggu untuk gaji lembur dan setiap bulan pada gaji bulanan.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah yang dapat diuraikan dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah :

1. Bagaimana cara melakukan perhitungan gaji per bulan pegawai PT.Gresik Jasatama pada sistem.
2. Bagaimana cara melakukan perhitungan gaji Lembur pegawai PT.Gresik Jasatama pada sistem.
3. Bagaimana cara mengetahui pegawai yang rajin dan tidak.

1.3. Batasan Masalah

Batasan yang digunakan dalam penelitian Tugas Akhir ini adalah :

1. Sistem ini menerapkan data absen yang berasal dari *Finger Print* sebagai perhitungan gaji sesuai aturan yang sudah ditetapkan perusahaan.
2. Sistem ini menggunakan Borland Delphi sebagai interfacenya dan mysql sebagai data basenya.
3. Sistem ini memuat data pegawai yang dibutuhkan untuk perhitungan gaji pegawai seperti nama, id_pegawai, jabatan, golongan, devisi dan lain sebagainya.

1.4. Tujuan dan Manfaat

Tujuan

- Dapat melakukan perhitungan gaji per bulan pegawai PT.Gresik Jasatama pada sistem.
- Dapat melakukan perhitungan gaji Lembur pegawai PT.Gresik Jasatama pada sistem.
- Dapat mengetahui pegawai yang rajin dan tidak.

Manfaat

Manfaat yang ingin di capai dalam hasil Tugas Akhir ini adalah :

- Membantu keefisienan waktu dalam melakukan perhitungan gaji.
- Membantu admin dalam menghitung gaji dengan hasil yang lebih akurat.

1.5. Metodologi

1. Identifikasi Permasalahan

Identifikasi masalah dilakukan dengan cara analisa mesin absensi (finger print) yang nantinya dijadikan data yang paling vital dalam pembuatan sistem perhitungan gaji sehingga dapat diketahui permasalahan yang akan diselesaikan.

2. Studi Literatur

Diperlukan literatur yang berhubungan dengan aplikasi perhitungan gaji melalui studi pustaka di perpustakaan. Karena dirasa kurang, maka perlu dicari literatur-literatur tersebut melalui internet.

3. Perancangan sistem untuk aplikasi perhitungan gaji pegawai

Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem informasi dengan mengambil data yang berhubungan dengan sistem perhitungan gaji pegawai.

4. Implementasi

Pada tahap ini merupakan tahapan implementasi dari sistem yang telah dibuat.

1.6. Sistematika Pembahasan

Penyusunan laporan Tugas Akhir ini dibagi dalam beberapa bab sedemikian rupa sehingga antara bab satu dengan yang lainnya dapat saling melengkapi dan berhubungan, sistematika tersebut yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini, berisi latar belakang masalah dari tugas akhir ini sehingga dapat menjelaskan secara rinci dari judul yang dipakai. Selain itu juga berisi perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi, sistematika pembahasan, dan manfaat penelitian.

BAB II : TEORI PENUNJANG

Pada bab ini, berisi teori-teori penunjang yang dapat mendukung tugas akhir.

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini, berisi perancangan dan desain sistem aplikasi (sistem informasi) perhitungan gaji pegawai.

BAB IV : IMPLEMENTASI

Pada bab ini, berisi implementasi aplikasi (sistem informasi) perhitungan gaji pegawai.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran.