

ABSTRAK

Dalam proses bimbingan skripsi pada tahun 2019 dan awal tahun 2020 di Program Studi Pendidikan Informatika masih dilakukan secara tatap muka namun di masa pandemi di pertengahan tahun 2020 hingga 2021 proses bimbingan dilakukan secara online. Terdapat beberapa kendala yang terjadi seperti penjadwalan masidilakukan secara manual yaitu dengan melakukan list pada grup whatsapp, tidak adanya pencatatan proses bimbingan skripsi, dan tidak adanya pencatatan progress skripsi mahasiswa. Maka dari itu penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan Aplikasi Bimbingan Skripsi Berbasis Android dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin di Program Studi Pendidikan Informatika. Penelitian ini menggunakan model pengembangan *waterfall*. Aplikasi bimbingan skripsi berbasis android bertujuan agar dapat memberikan keluaran berupa kemudahan dalam pengelolaan data mahasiswa, pengelolaan data dosen, pengelolaan jadwal bimbingan, memonitoring progress perkembangan skripsi mahasiswa serta memudahkan mahasiswa dan dosen pembimbing dalam melakukan bimbingan tanpa terbatas waktu dan tempat. Hasil penelitian yang didapatkan dari uji coba ahli rancangan sistem sebesar 85%, uji coba sasaran admin dan dosen sebesar 94%, dan uji coba sasaran mahasiswa sebesar 84%. Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi bimbingan skripsi memudahkan mahasiswa dan dosen pembimbing dalam melakukan bimbingan. Dari hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa Aplikasi Bimbingan Skripsi Berbasis Android layak untuk digunakan.

Kata Kunci: Aplikasi, Bimbingan Skripsi, Kotlin, *Waterfall*, Android.

ABSTRACT

In the thesis guidance process in 2019 and early 2020 in the Informatics Education Study Program, it is still carried out face-to-face, but during the pandemic in mid-2020 to 2021 the guidance process is carried out online. There are several obstacles that occur, such as scheduling is still done manually, namely by making a list on the WhatsApp group, there is no recording of the thesis guidance process, and there is no recording of student thesis progress. Therefore, this study aims to develop an Android-Based Thesis Guidance Application using the Kotlin Programming Language in the Informatics Education Study Program. This research uses the waterfall development model. The android-based thesis guidance application aims to provide output in the form of convenience in managing student data, managing lecturer data, managing guidance schedules, monitoring the progress of student thesis development and making it easier for students and supervisors to provide guidance without being limited by time and place. The results obtained from expert trials of system design are 85%, admin and lecturer target trials are 94%, and student target trials are 84%. This shows that the thesis guidance application makes it easier for students and supervisors to provide guidance. From these results it can be concluded that the Android-Based Thesis Guidance Application is feasible to use.

Keywords: Application, Thesis Guidance, Kotlin, Waterfall, Android.