

Fitrinai, Puput Della. 2021. 170611100137. *Pengembangan Multimedia Interaktif Kabayan Nusantara, Keberagaman Kebudayaan Nusantara Berbasis Android Tema 7 Kelas IV SDN Bebekan Sidoarjo*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing: Andika Adinanda Siswoyo, S.Pd., M.Pd.

ABSTRAK

Media pembelajaran adalah segala sesuatu yang menyangkut *software* dan *hardware* yang dapat digunakan untuk alat bantu menyampaikan isi materi ajar dari sumber pembelajaran ke peserta didik, baik individu maupun kelompok yang dapat merangsang pikiran dan minat untuk belajar sehingga terjadi proses pembelajaran lebih efektif. Penelitian ini mengembangkan produk media pembelajaran multimedia interaktif kabayan nusantara (keberagaman kebudayaan nusantara) dengan tujuan menjadi produk yang layak dari segi kevalidan, segi keefektifan, dan segi kepraktisan. Metode penelitian yang digunakan adalah metode penelitian dan pengembangan *Research and Development* (R&D). Model penelitian yang digunakan adalah model *Borg and Gall*. Peneliti mengambil model *Borg and Gall* dikarenakan cocok dengan tujuan pengembangan yang ingin menghasilkan suatu produk yang valid, efektif, dan praktis serta menguji cobakan produk yang dihasilkan. Hasil penelitian mendapatkan hasil bahwa : (1) Hasil uji kevalidan rata-rata yakni sebesar 89,5% dengan kriteria sangat valid, (2) Hasil uji keefektifan yang ditinjau dari lembar observasi keterlaksanaan aktivitas guru dan siswa yakni masing-masing sebesar 93% dan 97% dengan kriteria sangat aktif, serta ditinjau dari tes hasil belajar siswa yakni 100% tuntas dengan kriteria sangat efektif yang berdasarkan kriteria ketuntasan klasikal tes hasil belajar siswa, (3) Hasil uji kepraktisan yang ditinjau dari hasil penilaian angket respon guru dan siswa yakni sebesar 100%, dengan kriteria sangat praktis. Kesimpulan penelitian ini adalah multimedia interaktif kabayan nusantara layak digunakan dalam pembelajaran.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Penelitian, Pengembangan, Multimedia Interaktif Kabayan Nusantara.

Fitrinai, Puput Della. 2021. 170611100137. *Pengembangan Multimedia Interaktif Kabayan Nusantara, Keberagaman Kebudayaan Nusantara Berbasis Android Tema 7 Kelas IV SDN Bebekan Sidoarjo*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing: Andika Adinanda Siswoyo, S.Pd., M.Pd.

ABSTRACT

Learning media is everything which related to software and hardware that can be used as instrument to convey the learning material from learning sources to students, as well as individual and group which can be stimulate the thought and interest in learning so that the learning process can be more effective. This research develops media product of interactive multimedia learning Kabayan Nusantara (diversity of archipelago culture) with aim of being a product that is feasible in term of validity, effectiveness, and practicality. The research method that used was the Research and Development method (R&D). The research model used was the Borg and Gall model. The research tooked the Borg and Gall model because it was suitable for the development objectives which wanted to product a valid, effective, and practical product as weel as test the resulting product. The result of the study showed that: (1) The average of validity test results were 89,5% with very valid criteria, (2) The results of the effectiveness test in terms of the observation sheet on the implementation of teacher and student activities were 93% and 97% with very active criteria, and in term of student learning tests were 100% complete with very effective criteria based on the classical completeness criteria for student learning test, (3) The practically test results in term of the result of the teacher and student response questionnaire assessment, which was 100%, with very practice criteria. The conclusion of this research was that the interactive multimedia of Kabayan Nusantara is suitable to use in learning.

Keywords : Learning Media, Study, Development Interactive Multimedia of Kabayan Nusantara.