

Nur Widad Haqiqi. 2026. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Materi Komunikasi Daring Kelas X di SMKN 2 Sampang*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Trunodjoyo Madura. Pembimbing: Dr. Wanda Ramansyah, S.Pd. M.Pd.

ABSTRAK

Pembelajaran Komunikasi Daring di SMKN 2 Sampang masih didominasi oleh metode ceramah dan penggunaan media pembelajaran yang terbatas sehingga peserta didik cenderung kurang aktif, mudah bosan, dan mengalami kesulitan dalam memahami materi. Oleh karena itu, diperlukan media pembelajaran yang menarik, interaktif, dan mudah diakses untuk mendukung proses pembelajaran. Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan ADDIE yang meliputi tahap *Analysis*, *Design*, *Development*, *Implementation*, dan *Evaluation*. Subjek penelitian terdiri atas satu ahli materi, satu ahli media, serta peserta didik kelas X TKR 2 SMKN 2 Sampang yang meliputi uji coba perorangan sebanyak 3 siswa, kelompok kecil sebanyak 8 siswa, dan kelompok besar sebanyak 20 siswa. Teknik pengumpulan data menggunakan wawancara dan angket yang dianalisis secara deskriptif kuantitatif dan kualitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis *Android* yang dikembangkan, yaitu Connect, memperoleh persentase validasi ahli materi sebesar 80% dengan kategori layak dan validasi ahli media sebesar 85% dengan kategori sangat layak. Respon peserta didik pada uji coba perorangan memperoleh persentase 94%, kelompok kecil 93%, dan kelompok besar 97% dengan kategori sangat baik. Berdasarkan hasil tersebut, media pembelajaran Komunikasi Daring berbasis *Android* (Connect) dinyatakan sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran pada materi Komunikasi Daring kelas X di SMKN 2 Sampang.

Kata Kunci: ADDIE, Media Pembelajaran, *Android*, Komunikasi Daring

Nur Widad Haqiqi. 2026. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Materi Komunikasi Daring Kelas X di SMKN 2 Sampang*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Trunodjoyo Madura. Pembimbing: Dr. Wanda Ramansyah, S.Pd. M.Pd.

ABSTRACT

Online Communication Learning at SMKN 2 Sampang is still dominated by lecture methods and limited use of learning media so that students tend to be less active, easily bored, and have difficulty in understanding the material. Therefore, interesting, interactive, and easily accessible learning media are needed to support the learning process. This study uses the Research and Development (R&D) method with the ADDIE development model which includes the stages of Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation. The research subjects consisted of one material expert, one media expert, and class X TKR 2 students of SMKN 2 Sampang which included individual trials of 3 students, small groups of 8 students, and large groups of 20 students. Data collection techniques used interviews and questionnaires that were analyzed descriptively quantitatively and qualitatively. The results showed that the Android-based learning media developed, namely Connect, obtained a percentage of validation from material experts of 80% with a decent category and validation from media experts of 85% with a very decent category. Student responses in individual trials obtained a percentage of 94%, small groups 93%, and large groups 97% with a very good category. Based on these results, the Android-based Online Communication learning media (Connect) was declared highly suitable for use in Online Communication learning for 10th grade at SMKN 2 Sampang.

Keywords: *ADDIE, Learning Media, Android, Online Communication*