

Adinda Wahyu Rahmadani. 2024. Pengembangan *E-book Interaktif Berbasis AR Materi Sistem Pencernaan Manusia Di SDI Ash-Shiddiqii Surabaya*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Dosen Pembimbing: Isna Ida Mardiyana, S.Pd., M.Pd.

ABSTRAK

Pengembangan *e-book* interaktif berbasis AR materi sistem pencernaan manusia didasari oleh permasalahan yang ditemukan di sekolah yaitu kurangnya pemanfaatan media pembelajaran oleh guru. Guru menggunakan metode konvensional seperti ceramah dan pemberian tugas. Sumber belajar dan media pembelajaran siswa hanya terbatas pada buku yang diberikan oleh sekolah. Tujuan penelitian ini yaitu untuk mengetahui kevalidan, keefektifan, dan kemenarikan dari produk yang telah dikembangkan. Metode yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D). Model penelitian ini menggunakan ADDIE yang memiliki lima tahapan yaitu *analysis* (analisis), *design* (perancangan), *development* (pengembangan), *implementation* (implementasi) dan *evaluation* (evaluasi). Produk yang telah dikembangkan dinyatakan valid ditinjau dari validasi ahli. Validator ahli yang menilai produk dari ahli media pembelajaran mendapatkan 94% (sangat valid), ahli materi mendapatkan 81,82% (valid), ahli bahasa mendapatkan 88% (sangat valid) dan ahli desain pembelajaran mendapatkan 82% (valid). Keefektifan media pembelajaran dilihat dari tes siswa, observasi aktivitas guru, dan observasi aktivitas siswa. Kemenarikan produk pengembangan dilihat dari respon siswa setelah menggunakan media pembelajaran. Saran agar guru dapat memanfaatkan media pembelajaran yang telah ada untuk digunakan di dalam kelas agar pembelajaran interaktif. *Augmented Reality* sebagai inovasi produk pengembangan untuk meningkatkan pemahaman siswa terkait materi yang dipelajari.

Kata Kunci : *e-book*, AR, sistem pencernaan manusia

Adinda Wahyu Rahmadani. 2024. Development of AR-Based Interactive E-books on Human Digestive System Material at SDI Ash-Shiddiiqii Surabaya. Thesis, Elementary School Teacher Education Study Program, Faculty of Education, Trunojoyo University Madura. Supervisor: Isna Ida Mardiyana, S.Pd., M.Pd.

ABSTRACT

The development of AR-based interactive e-books on the human digestive system is based on problems found in schools, namely the lack of use of learning media by teachers. Teachers use conventional methods such as lectures and giving assignments. Students' learning resources and learning media are only limited to books provided by the school. The aim of this research is to determine the validity, effectiveness and attractiveness of the products that have been developed. The method used in this research uses the Research and Development (R&D) method. This research model uses ADDIE which has five stages, namely analysis, design, development, implementation and evaluation. The product that has been developed is declared valid in terms of expert validation. Expert validators who assess products from learning media experts get 94% (very valid), material experts get 81.82% (valid), language experts get 88% (very valid) and learning design experts get 82% (valid). The effectiveness of learning media can be seen from student test, observing teacher activities, and observing student activities. The attractiveness of development products can be seen from student responses after using learning media. Suggestions for teachers to utilize existing learning media for use in the classroom for interactive learning. Augmented Reality is an innovative development product to increase students' understanding of the material being studied.

Keywords: *e-book, AR, human digestive system*