

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Shalat bukanlah hal yang asing untuk dilakukan oleh semua umat muslim tapi masih banyak yang sering mengabaikannya dan tak sedikit pula yang mengerjakannya dengan tidak menghadirkan hati (khusyuk) di setiap gerakan serta bacaan shalat, atau bahkan masih ada yang belum mengetahui arti dari shalat itu sendiri. Shalat adalah doa yang disampaikan dengan syarat dan rukun dalam bentuk bacaan serta gerakan. Dengan shalat selain sebagai media penghambaan seorang manusia terhadap Penciptanya, shalat juga berfungsi sebagai sarana untuk meminta pertolongan dari Allah SWT *“Jadikanlah sabar dan shalat sebagai penolongmu dan sesungguhnya yang demikian itu sangat berat kecuali bagi orang-orang yang khusyuk” QS Al Baqarah (2):45*. Shalat yang dilakukan dengan menghadirkan hati bisa menjadi pencegah dari perbuatan buruk *“Sesungguhnya shalat itu mencegah dari perbuatan keji dan mungkar” QS Al ‘Ankabut (29):45*.

Pada penelitian sebelumnya kebanyakan hanya menuliskan tentang ibadah shalat fardhu^[1], maka dari itu penulis membuat aplikasi lebih sempurna lagi dengan adanya shalat sunnah ,dzikir dan doa sehari-hari beserta latihan soal yang akan membuat aplikasi lebih menarik.

Terkadang bahkan kebanyakan manusia menjadikan shalat sebatas ritual wajib atau malah menjadikannya sebagai suatu beban karena harus melakukannya ditengah-tengah padatnya aktivitas sehari-hari sampai pada akhirnya mereka tidak bisa paham akan hukum-hukum didalam shalat dan juga gerakan yang benar didalam shalat.

Maka dari itu sangatlah dibutuhkan panduan shalat untuk memperbaiki shalat yang belum sempurna dari segi gerakan maupun hukum-hukum yang ada dalam shalat, dengan menggunakan basic Multimedia menggunakan android pengguna bisa lebih mudah dalam mempelajari tentang shalat, sehingga membuat shalat lebih sempurna dan khusyuk.

1.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang dihadapi penulis berdasarkan latar belakang diatas maka masalah-masalah pada tugas akhir ini dapat dirumuskan menjadi :

1. Bagaimana cara mempermudah belajar ibadah shalat beserta doa-doa pada anak usia 12 tahun ke atas?
2. Bagaimana cara membuat aplikasi media pembelajaran ibadah shalat beserta doa-doa menggunakan android yang dilengkapi latihan soal dengan menggunakan metode *Scoring System*?

1.3. Batasan Masalah

Agar pengerjaan tugas akhir ini berjalan fokus dan terencana, maka penulis memberikan batasan masalah,yaitu :

1. Aplikasi untuk anak usia 12 tahun keatas.
2. Berbasis android.
3. Metode penilaian menggunakan metode *Scoring System*.
4. Materi shalat fardhu (dhuhur, ashar, maghrib, isya', subuh), materi shalat sunnat (wudhu', ketika akan bepergian, jumat, tahiyatul masjid, dhuha, tahajjud, witir, rawatib muakkad, tarwih, gerhana, istisqo, hari raya, taubah, istikhoroh, tasbih, hajat dan awwabin), materi hukum-hukum shalat (bacaan dan gerakan shalat, syarat sah shalat, batal-batal shalat, makruh shalat dan waktu shalat), surat pendek (As-syams, Adl-dluha, Ad-dluha, At-tin, Al-Qadr, Al-fil, Al-ashr, Al-Quraisy, Al-ma'un, Al-kautsar, Al-nashr, Al-lahab, Al-kafirun, Al-ikhlas, Al-falaq, An-nas).
5. Materi doa merupakan doa aktifitas sehari-hari.

1.4. Tujuan Dan Manfaat

Berdasarkan rumusan masalah yang telah disebutkan maka diperoleh tujuan serta manfaat sebagai berikut:

1. Tujuan

Mempermudah mengenalkan anak usia 12 tahun keatas tentang ibadah shalat berbasis android dan melatih kemampuan anak-anak tersebut dengan soal latihan.

2. Manfaat

Bagi pengguna berusia 12 tahun keatas yang sudah mengetahui cara baca, aplikasi akan disertai audio untuk

melengkapi cara baca (makhluk huruf arab) sehingga juga belajar cara pengucapan yang benar.

1.5. Metodologi

Metodologi penulis yang digunakan pada penelitian ini adalah metodologi studi literatur, dan metodologi analisis dan perancangan sistem. Implementasi, uji coba dan evaluasi, dan penyusunan buku tugas akhir. Berikut penjelasan dari masing-masing poin diatas :

1. Studi Literatur

Studi literatur dalam sebuah penelitian untuk mendapatkan gambaran yang menyeluruh tentang apa yang sudah dikerjakan orang lain dan bagaimana orang mengerjakannya, kemudian seberapa berbeda penelitian yang akan kita lakukan. Penting karena untuk menghindari usaha yang sebenarnya sudah pernah dilakukan orang lain dan bisa digunakan pada penelitian kita untuk menghemat waktu, tenaga dan biaya. Penting juga untuk memberi arah penelitian selanjutnya yang perlu dilakukan untuk melanjutkan misi penelitian.

2. Analisis dan perancangan sistem

Analisis dan perancangan sistem adalah suatu pendekatan yang sistematis untuk : mengidentifikasi masalah, peluang dan tujuan, mengidentifikasi arus data dan arus informasi dan merancang sistem informasi.

3. Implementasi

Implementasi adalah proses untuk memastikan terlaksananya suatu kebijakan dan tercapainya kebijakan tersebut. Implementasi juga dimaksudkan menyediakan sarana untuk membuat sesuatu dan memberikan hasil yang bersifat praktis terhadap sesame.

3. Uji coba dan evaluasi

Proses penilaian dalam perusahaan, evaluasi dapat diartikan sebagai proses pengukuran akan efektifitas strategi yang digunakan dalam upaya mencapai tujuan perusahaan. Data yang diperoleh dari hasil pengukuran tersebut akan digunakan sebagai analisis situasi program berikutnya.

4. Penyusunan buku tugas akhir

Penyusunan buku tugas akhir merupakan tata cara penyusunan laporan tugas akhir sesuai dengan peraturan penyusunan yang telah berdasarkan buku pedoman.

1.6. Sistematika Pembahasan

Sistematika pembahasan yang digunakan untuk menyelesaikan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, dan metodologi.

BAB II DASAR TEORI

Membahas beberapa teori penunjang yang berhubungan dengan pokok pembahasan dalam tugas akhir yang secara garis besar berisi tentang media pembelajaran, multimedia, eclipse, android, shalat, metode penilaian dan teknik pembuatan.

BAB III RANCANGAN SISTEM

Dalam bagian ini diuraikan secara rinci rancangan media pembelajaran ibadah shalat.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi pembuatan aplikasi berdasarkan hasil rancangan yang telah dibuat sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan, serta saran untuk pengembangan sistem.