

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pendidikan merupakan suatu sistem yang terdiri dari beberapa komponen. Salah satunya bisa dilihat dari sarana dan prasarana dari suatu instansi pendidikan. Berbicara tentang sarana dan prasarana di dalam lingkungan pendidikan merupakan aspek yang sangat penting untuk di bahas, apalagi dalam proses kegiatan belajar.

Salah satu dari komponen yang paling penting adalah sarana dan prasarana, sarana dan prasarana merupakan salah satu sumber daya yang penting dalam menjunjung proses pembelajaran pada pendidikan, untuk itu perlu di lakukan pengoptimalan dalam pengolahan, agar apa yang di rencanaka dapat tercapai dengan baik.

Penilaian dari tercapai tidaknya suatu pengoptimalan dapat di lihat dari penilaian kepuasan mahasiswa terhadap fasilitas perguruan tinggi, karena suatu penunjang untuk keselarasan jalannya belajar mengajar itu sendiri dapat berpengaruh terhadap standar kelulusan, kondisi mahasiswa, prestasi (akademik dan non akademik), kepribadian, manajemen, dan yang lainnya dan yang paling utama sarana dan prasarananya [1].

Dengan adanya keputusan yang bijak dan baik dapat dilihat dari suatu tercapainya pengoptimalan yang telah di rencanakan, disini saya akan menggunakan model sistem pendukung keputusan yang akan digunakan menerapkan metode topsis. Penerapan metode pengambilan keputusan multikriteria yang pertama kali diperkenalkan. Metode ini banyak digunakan untuk menyelesaikan pengambilan keputusan secara praktis. Hal ini disebabkan konsepnya sederhana dan mudah dipahami, komputasinya efisien, dan memiliki kemampuan mengukur kinerja relatif dari alternatif-alternatif keputusan [2].

Sistem ini di dukung dengan aplikasi pemrograman web. Dari aplikasi yang telah di bangun selanjutnya akan dilakukan pengujian terhadap hasil yang didapatkan sehingga nantinya dapat ditarik kesimpulan. Hasil dari penelitian yang masih diteliti ini akan menjadi alat ukur sebagai perbandingan antara kepuasan mahasiswa dengan penoptimalan perguruan tinggi dalam upaya menjadikan sarana dan prasarana seagai pendukung untuk membantu keberhasilan proses pendidikan.

1.2. Rumusan Masalah

Dengan adanya latar belakang di atas, maka di dapatkan beberapa rumusan masalah yaitu :

Bagaimana merancang dan membuat sistem pendukung keputusan kepuasan mahasiswa terhadap sarana dan prasarana kampus dengan metode Topsis ?

1.3. Tujuan

Dengan rumusan masalah diatas, peneliti melakukan penelitian dengan tujuan, yaitu :
Untuk merancang dan membuat sistem pendukung keputusan kepuasan mahasiswa terhadap sarana dan prasarana kampus dengan metode Topsis.

1.4 Batasan Masalah

Agar dalam pengerjaan proposal tugas ini dapat lebih terarah, maka pembahasan penulisan ini dibatasi pada ruang lingkup pembahasan sebagai berikut:

- Penelitian ini menjelaskan tentang fasilitas sarana dan prasarana yang ada di kampus dengan data yang sudah ada.
- Aplikasi yang digunakan ini berbasis web dengan pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya.

1.5. Sistematika Penulisan

Penulisan pengerjaan Tugas Akhir ini berdasarkan dari beberapa pengumpulan dengan cara :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan Latar Belakang Pemilihan Judul, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Pada bagian ini, penulis mengambil beberapa teori sebagai acuan dalam mendukung penyelesaian masalah.

3. BAB III PERANCANGAN APLIKASI

Bagian ini berisikan proses perancangan dan pengerjaan dari aplikasi yang diinginkan, serta cara kerja aplikasi yang akan dibuat.

4. BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan bagaimana mengimplementasikan aplikasi perangkat lunak yang telah dikerjakan kemudian dianalisa serta diuji kelayakannya dari sistem, sehingga menghasilkan kesimpulan dari sistem yang akan dibuat.

5. BAB V PENUTUP

Pada Bab ini akan diuraikan kesimpulan dari penjelasan bab-bab sebelumnya, Sehingga dari kesimpulan tersebut penulis mencoba memberi saran yang berguna untuk melengkapi dan menyempurnakan pengembangan aplikasi.