

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Koperasi Rukun Santoso merupakan Koperasi yang mempunyai jenis usaha simpan pinjam dan jual beli. Sejak pertama kali didirikan Koperasi ini memfokuskan dalam bidang usaha simpan pinjam. Pelayanan yang sekarang sudah menggunakan media komputer yang bertujuan untuk mempercepat informasi yang dibutuhkan yang mendasar adalah debit (pemasukan) atau kredit (pengeluaran) atau hutang piutang dan sebagainya.

Dengan adanya sistem informasi yang terkomputerisasi akan mempermudah dan mempercepat proses administrasi, keunggulan lain tingkat kesalahan data dapat diminimalisir seminim mungkin. Tetapi di Koperasi Rukun Santoso, Pasar Baru Gresik belum ada suatu sistem database khusus untuk menangani transaksi simpan pinjam. Sehingga transaksi – transaksi yang dilakukan masih terdapat kesalahan – kesalahan mulai data yang ganda, sampai pencarian data yang lama dan lain sebagainya.

Dengan adanya Sistem Informasi database khusus maka akan mempercepat dan memudahkan setiap pegawai ataupun anggota dari Koperasi Rukun Santoso, Pasar Baru Gresik untuk mengetahui data – data yang tersedia. Dan demi meningkatkan pelayanan Koperasi tersebut kepada anggotanya maka sistem informasi database Koperasi ini harus ada di dalam administrasi koperasi. Untuk meningkatkan kinerja pegawai dan keamanan data – data anggota. Maka sistem informasi koperasi ini dibuat dengan berbasis web sehingga keamanan terjamin dan mudah penggunaanya atau *user friendly*.

Dengan berbagai kebutuhan itu maka sistem informasi ini menggunakan MySQL sebagai database dan PHP sebagai *web server*. Adapun aplikasi ini menggunakan PHP karena *source code* PHP tidak dapat dibuka di komputer *client* dan MySQL sebagai database yang mampu menyimpan data banyak dan dapat digunakan sebagai *server* ataupun *client*.

1.2 Perumusan Masalah

Dari uraian diatas maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat Sistem Informasi Simpan Pinjam pada Koperasi Pedagang Pasar (KOPPAS) “ Rukun Santoso” Pasar Baru Gresik?
2. Bagaimana Koperasi dapat melakukan transaksi simpan pinjam dengan efisien ?
3. Bagaimana Admin Koperasi dapat menyimpan data – data anggota dengan mudah dan aman?
4. Bagaimana membuat sistem pendaftaran anggota Koperasi secara online ?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Dari penelitian ini dapat diperoleh tujuan dan manfaat sebagai berikut :

1.3.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. Membuat sistem informasi simpan pinjam KOPPAS Rukun Santoso, Pasar Baru Gresik.
- b. Membuat perhitungan simpanan manasuka simpanan hari raya dan simpanan wajib pada KOPPAS Rukun Santoso Pasar Baru Gresik.
- c. Membuat perhitungan pinjaman jangka panjang dan pendek pada KOPPAS Rukun Santoso, Pasar Baru Gresik.
- d. Membuat sistem informasi yang menyediakan pelayanan online untuk anggota Koperasi.

1.3.2 Manfaat

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

- a. Admin KOPPAS “ Rukun Santoso “ pasar baru Gresik dapat melakukan pengolahan data secara komputerisasi.
- b. Koperasi Pedagang Pasar “RukunSantoso“ dapat memberikan informasi pelayanan keanggotaan secara online.

- c. Para anggota KOPPAS “Rukun Santoso” dapat dengan mudah melakukan pengecekan tabungan atau tanggungan pinjaman secara online.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah Tugas Akhir ini meliputi :

1. Hanya membuat Sistem Informasi Simpan Pinjam di KOPPAS “Rukun Santoso” Pasar Baru Gresik.
2. Pelayanan publik yang diberikan secara online hanya pendaftaran anggota dan informasi – informasi yang ada KOPPAS “Rukun Santoso”. Pendaftaran penyimpanan diantaranya (simpanan pokok, simpanan wajib, simpanan manasuka), Pengajuan pinjaman kepada KOPPAS “Rukun Santoso”.
3. Hanya memberikan pelayanan kegiatan simpan pinjam terhadap anggota KOPPAS “Rukun Santoso” saja.

1.5 Metodologi Pengerjaan

Metodologi yang digunakan adalah :

1.5.1 Pengumpulan Data

Pada tahap pengumpulan data menggunakan metode sebagai berikut :

- a. Studi literatur
Pencarian dan pembelajaran konsep serta teknologi terapan dalam Sistem Informasi dari berbagai sumber (buku, dialog, *internet* serta bimbingan).
- b. Survei lapangan
Pada tahap ini akan dilakukan survei dengan pegawai unit pengelola tata usaha bagian pengarsipan untuk mengetahui sejauh mana kebutuhan akan sistem yang akan dibuat, baik dari segi dana, teknologi terapan yang akan dipakai, dan kebutuhan pengguna.

1.5.2 Analisa Kebutuhan Sistem

Merupakan tahap awal dari pengembangan sistem dalam tahapan ini dapat didefinisikan pokok

permasalahan yang ada pada suatu instansi sebagai objek penelitian dan penentuan tujuan perancangan sebagai acuan untuk menentukan tahapan – tahapan penting berikutnya.

1.5.3 Perancangan Sistem

Merancang sistem yang akan dibuat meliputi basis data yang digunakan, *usecase* tentang gambaran cara kerja dan fungsi sistem yang berdasarkan pada hasil survei dan analisa yang dibutuhkan kedalam bentuk bahasa pemrograman yang akan digunakan.

1.5.4 Implementasi Sistem dan Pengujian

Merupakan tahap merealisasikan sistem atau hasil rancangan yang dibuat diawali proses sebagai kerangka acuan menjadi satu sistem informasi yang diharapkan dapat membantu mengatasi permasalahan yang ada.

1.5.5 Analisis Kerja

Tahapan ini dilakukan untuk menguji dan mengevaluasi secara keseluruhan kinerja perangkat lunak yang dibuat. Dari analisis kinerja dapat dilihat kesesuaian rancangan dan hasil akhir yang dihasilkan.

Dalam hal ini dilakukan uji coba hasil implementasi yang telah dibuat, untuk mengetahui validasi sistem.

1.5.6 Penyusunan Tugas Akhir

Setelah melakukan proses analisis kinerja maka dilanjutkan dengan penyusunan laporan yang disesuaikan dengan sistematika penulisan tugas akhir.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Bab I, Pendahuluan.
Yang terdiri dari : latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, metodologi pengerjaan dan sistematika penulisan.
2. Bab II, Teori Penunjang.
Berisi teori – teori yang terkait dengan Sistem Informasi guna mendukung jalannya tugas akhir ini.
3. Bab III, Perancangan Sistem.
Dilakukan pengkajian, perencanaan sistem yang akan dibuat, pemrograman, dan perancangan dengan menggunakan perangkat lunak.
4. Bab IV, Implementasi Program.
Pada tahap ini akan dilakukan ujicoba terhadap program yang telah dibuat untuk mengetahui hasilnya (tingkat kesalahan dan keberhasilan).
5. Bab V, Penutup.
Berisi kesimpulan dan saran tentang hasil program yang sudah dibuat dan diujicoba.