

Eka Putri Nur Fadhillah. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Pengalaman IP Berbasis STEM Menggunakan Software Articulate Storyline 3 Untuk Siswa Kelas X Multimedia SMK Negeri 1 Omben*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing: Medika Risnasari, S.ST., M.T.

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran multimedia interaktif pengalaman IP berbasis *STEM* menggunakan *software articulate storyline 3* untuk siswa kelas X multimedia SMK Negeri 1 Omben dan mengetahui tingkat dari kelayakan media pembelajaran tersebut. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Research and Development* (R&D). Untuk penyusunan media berbasis *STEM*. Model pengembangan yang digunakan adalah model ADDIE. Instrumen pengumpulan data menggunakan lembar angket. Dari hasil penelitian dengan cara melakukan uji coba produk diperoleh validitas ahli materi 76%, ahli media 80%, uji coba perorangan 95% dan uji coba kelompok kecil 93%. Hal ini menunjukkan bahwa produk pembelajaran ini layak digunakan sebagai media pembelajaran pendukung kegiatan belajar mengajar siswa kelas X Multimedia SMK Negeri 1 Omben.

Kata Kunci: *articulate storyline*, multimedia interaktif, pengalaman IP

Eka Putri Nur Fadhillah. 2021. Development of STEM-Based IP Addressing Interactive Multimedia Learning Media Using Articulate Storyline 3 Software for Class X Multimedia Students at SMK Negeri 1 Omben. Thesis, Informatics Education Study Program, Faculty of Education, Trunojoyo University Madura. Supervisor: Medika Risnasari, S.ST., M.T.

ABSTRACT

This study aims to develop STEM-based interactive multimedia learning media for IP addressing using articulate storyline 3 software for class X multimedia students at SMK Negeri 1 Omben and determine the level of feasibility of the learning media. The method used in this research is Research and Development (R&D). For the preparation of STEM-based media. The development model used is the ADDIE model. The data collection instrument used a questionnaire sheet. From the results of research by conducting product trials, the validity of material experts is 76%, media experts are 80%, individual trials are 95% and small group trials are 93%. This shows that this learning product is feasible to be used as a learning media to support teaching and learning activities for class X Multimedia students at SMK Negeri 1 Omben.

Keywords: *articulate storyline, interactive multimedia, IP addressing*