

Atika Nuriya Hidayati, 2018. Pengembangan *Science Comic* Berbasis Media Auvidi Pada Interaksi Makhluk Hidup Dengan Lingkungan. Skripsi. Program Studi Pendidikan IPA Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Trunojoyo Madura. Dosen Pembimbing I Yunin Hidayati dan Pembimbing II Ana Yuniasti Retno Wulandari

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan, keterbacaan, dan respon siswa terhadap *science comic* berbasis media auvidi pada materi interaksi makhluk hidup dengan lingkungan. Jenis pengembangan menggunakan model pengembangan ADDIE yang meliputi tahap Analisis (*Analyze*), Desain (*Design*), Pengembangan (*Development*), Implementasi (*Implementation*), dan Evaluasi (*Evaluation*). Populasi dalam penelitian adalah siswa kelas VII MTs Negeri Bangkalan. Sampel penelitian adalah 15 siswa di kelas VII-H. Berdasarkan hasil penelitian diperoleh rata-rata kelayakan media dari hasil uji validitas sebesar 97,5% dinyatakan layak digunakan tanpa revisi (valid) dan uji reliabilitas sebesar 97,2% dinyatakan sangat baik, rata-rata kelayakan materi dari hasil uji validitas sebesar 94,99% dinyatakan layak digunakan tanpa revisi (valid) dan uji reliabilitas sebesar 94,39% dinyatakan sangat baik, keterbacaan sebesar 78% dinyatakan sangat baik dan respon siswa sebesar 73,84% dengan kriteria menarik. Disimpulkan bahwa pengembangan *science comic* berbasis media auvidi layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci: media auvidi, *science comic*

Atika Nuriya Hidayati, 2018. *Development based Science-Comic of Audivi Media on Living Beings Interaction with the Environment*. Thesis. Science Teaching Learning Program, Faculty of Science Education, University Trunojoyo Madura. Advisor lecturer I Yunin Hidayati and Advisor Lecturer II Ana Yuniasti Retno Wulandari

ABSTRACT

The purpose of this research to know validity, readable, and students responses based science comic of auvidi media on living beings interaction with the environment. Kinds of development using the ADDIE development model that includes the stage of Analyze, Design, Development, Implementation, and Evaluation. Population of this research is students of VII class of MTs Negeri Bangkalan. Sample of this research is 15 students of VII-H class. Based on result of this research the average validity scores of media was 97,5% with proper used without revision (valid) and reliability test result was 97,2% with very good category, the average validity scores of material was 94,99% with propoer used without revision (valid) and reliability test result was 94,39% with very good category, readibility score was 78% with very good criteria and students responses was 73,84% with interesting criteria. To concluded that science comic based auvidi media is suitable for use as media in learning.

Keywords: *auvidi media, science comic*

DAFTAR ISI

	Halaman
COVER	i
HALAMAN SAMPUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR RUMUS	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	3
C. Rumusan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	5
F. Spesifikasi Produk Pengembangan.....	5
G. Definisi Istilah	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Kajian Teori.....	7
1. Pembelajaran IPA Terpadu	7
2. Tipe Keterpaduan.....	8
3. Media Pembelajaran	9
4. Media Audio-visual Diam	10
5. <i>Science Comic</i>	12
6. Materi Interaksi Makhluk Hidup dengan Lingkungan	13
7. Model Pengembangan ADDIE	22
8. Teori Belajar	24
B. Penelitian Relevan	28
C. Kerangka Berpikir	30
BAB III METODE PENGEMBANGAN	
A. Jenis Pengembangan.....	31
B. Waktu dan Tempat Pengembangan	31
C. Desain Pengembangan.....	31
D. Prosedur Pengembangan	32
E. Uji Coba Produk	40

BAB IV HASIL, ANALISIS DATA DAN PEMBAHASAN	52
A. Hasil dan Analisis Data.....	52
1. Hasil dan Analisis Kelayakan Produk.....	52
2. Hasil dan Analisis Uji Coba Produk	57
B. Pembahasan.....	61
1. Kelayakan Produk	61
2. Keterbacaan.....	70
3. Respon Siswa	73
BAB V PENUTUP	77
A. Simpulan	77
B. Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA.....	79
DAFTAR LAMPIRAN	83

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Daftar Kemungkinan Tipe Interaksi Biologis.....	22
Tabel 3.1 Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar	34
Tabel 3.2 Daftar Nama Validator	39
Tabel 3.3 Indikator Angket Validasi Ahli Materi	42
Tabel 3.4 Indikator Angket Validasi Ahli Media.....	43
Tabel 3.5 Indikator Angket Keterbacaan	45
Tabel 3.6 Indikator Angket Respon Siswa.....	46
Tabel 3.7 Persentase Kriteria Validitas	49
Tabel 3.8 Persentase Kriteria Reliabilitas	50
Tabel 3.9 Persentase Kriteria Penilaian Keterbacaan	51
Tabel 3.10 Persentase Kriteria Penilaian Respon Siswa.....	51
Tabel 4.1 Hasil Perbaikan <i>Science Comic</i> berbasis Media Auvidi.....	53
Tabel 4.2 Hasil Validitas Kelayakan Media	55
Tabel 4.3 Hasil Validitas Kelayakan Materi.....	56
Tabel 4.4 Rekapitulasi Penilaian Keterbacaan	58
Tabel 4.5 Rekapitulasi Penilaian Respon Siswa.....	60

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tipe Keterpaduan <i>Connected</i>	8
Gambar 2.2 Tipe Keterpaduan <i>Connected</i> KD 3.7	9
Gambar 2.3 Rantai Makanan.....	16
Gambar 2.4 Jaring-jaring Makanan.....	17
Gambar 2.5 Piramida Jumlah.....	17
Gambar 2.6 Piramida Biomassa.....	18
Gambar 2.7 Piramida Energi.....	19
Gambar 2.8 Kompetisi dua spesies <i>Paramaecium</i> pada makanan yang sama.....	20
Gambar 2.9 Keseimbangan populasi predator dan mangsa	21
Gambar 2.10 Skema Pemrosesan Informasi	25
Gambar 2.11 Kerangka Berpikir	30
Gambar 3.1 Tahap Pengembangan Model ADDIE.....	32
Gambar 3.2 Diagram Alir Desain <i>Science Comic</i> Berbasis Media Auvidi.....	38
Gambar 4.1 Tampilan Awal Prolog Pertama	53
Gambar 4.2 Tampilan Perbaikan Prolog Pertama.....	53
Gambar 4.3 Tampilan Awal Dialog Interaksi	53
Gambar 4.4 Tampilan Perbaikan Dialog Interaksi.....	53
Gambar 4.5 Tampilan Awal Simbiosis Mutualisme	53
Gambar 4.6 Tampilan Perbaikan Simbiosis Mutualisme.....	53
Gambar 4.7 Tampilan Awal Simbiosis Komensalisme	53
Gambar 4.8 Tampilan Perbaikan Simbiosis Komensalisme	53
Gambar 4.9 Tampilan Awal Dialog Simbiosis	54
Gambar 4.10 Tampilan Perbaikan Dialog Simbiosis.....	54
Gambar 4.11 Tampilan Awal Materi Interaksi dalam Ekosistem.....	54
Gambar 4.12 Tampilan Perbaikan Materi Interaksi dalam Ekosistem	54
Gambar 4.13 Tampilan Awal Materi Simbiosis	54
Gambar 4.14 Tampilan Perbaikan Materi Simbiosis	54
Gambar 4.15 Diagram Batang Persentase Penilaian Kelayakan Media	55
Gambar 4.16 Diagram Batang Persentase Penilaian Kelayakan Materi	57
Gambar 4.17 Diagram Batang Persentase Penilaian Keterbacaan.....	58
Gambar 4.18 Diagram Batang Persentase Penilaian Respon Siswa	60

DAFTAR RUMUS

	Halaman
Rumus 3.1 Validasi Ahli	48
Rumus 3.2 Gabungan Validasi Ahli	48
Rumus 3.3 Reliabilitas Pakar	49
Rumus 3.4 Rata-rata Reliabilitas Pakar	49

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Peta Konsep Materi	84
Lampiran 2 Lembar Kisi-kisi Angket Keterbacaan	85
Lampiran 3 Lembar Kisi-kisi Angket Reson Siswa	86
Lampiran 4 Hasil Validasi Materi.....	87
Lampiran 5 Hasil Validasi Media	90
Lampiran 6 Hasil Validasi Guru IPA.....	93
Lampiran 7 Hasil Keterbacaan.....	97
Lampiran 8 Hasil Respon Siswa	99
Lampiran 9 Data Kelayakan Materi <i>Science Comic</i> Berbasis Materi Auvidi....	101
Lampiran 10 Data Kelayakan Media <i>Science Comic</i> Berbasis Media Auvidi....	103
Lampiran 11 Data Keterbacaan.....	105
Lampiran 12 Data Respon Siswa	106
Lampiran 13 Dokumentasi	107
Lampiran 14 Tampilan <i>Science Comic</i>	108
Lampiran 15 Surat Keterangan Mengambil Data	110