

“PERANCANGAN APLIKASI PENDATAAN PENDAPATAN ASLI DAERAH KABUPATEN BANGKALAN”

Agus Setyawan
(14.04.1.1.1.00064)

Pembimbing 1: Mula’ab, S.Si., M.Kom.

Pembimbing 2: Novi Prastiti, S.Kom., M.Kom.

ABSTRAK

Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Bangkalan bertugas untuk melakukan pendataan dan mengatur seluruh aktivitas perpajakan di Kabupaten Bangkalan. Pendapatan asli daerah merupakan sumber pemasukan yang cukup penting untuk pembangunan dan pendanaan pada suatu daerah. Penerimaan pajak daerah sangat dipengaruhi oleh banyak faktor salah satunya yaitu banyaknya jenis pajak daerah yang telah ditetapkan sesuai dengan peraturan daerah yang berlaku. Ada beberapa jenis pajak daerah yang langsung bersangkutan pada masyarakat umum yang meliputi hotel, restoran, dan hiburan. Saat ini pendapatan asli daerah tersebar cukup merata di berbagai tempat di Kabupaten Bangkalan, namun hingga saat ini belum ada aplikasi pendataan pendapatan asli daerah tersebut. Oleh sebab itu dibutuhkan aplikasi yang menyajikan informasi pendapatan asli daerah tersebut. Aplikasi tersebut menjadi media informasi secara detail terkait informasi wajib pajak dan jenis pajak daerah. Pada aplikasi ini menggunakan metode *Extreme Programming* juga dikenal sebagai XP yaitu metode yang dibuat oleh Kent Beck, seorang ahli rekayasa perangkat lunak yang bekerja dengan Chrysler pada proyek *Chrysler Compensation Compensation*. Metode *extreme programming* memiliki nilai dasar antara lain *communication* (komunikasi), *courage* (keberanian), *simplicity* (kesederhanaan), dan *feedback* (umpan balik). Berdasarkan penelitian ini maka dihasilkan aplikasi pendataan pendapatan asli daerah Kabupaten Bangkalan yang berupa informasi untuk mempermudah pengguna mengetahui informasi dan pengolahan data yang bersangkutan pada pendapatan asli daerah Kabupaten Bangkalan.

Kata Kunci : Pendapatan Asli Daerah, Aplikasi Pendataan, *Extreme programming*

“DESIGNING APPLICATION OF REGIONAL INCOME DATA COLLECTION ON BANGKALAN REGENCY”

Agus Setyawan
(14.04.1.1.1.00064)

Advisor 1: Mula'ab, S.Si., M.Kom.

Advisor 2: Novi Prastiti, S.Kom., M.Kom.

ABSTRACT

The Bangkalan Regency Revenue Agency is in charge of collecting data and regulating all tax activities in Bangkalan Regency. Local revenue is an important source of income for development and funding in an area. Local tax revenue is strongly influenced by many factors, one of which is the number of types of local taxes that have been set in accordance with applicable local regulations. There are several types of local taxes that are directly related to the general public which include hotels, restaurants and entertainment. Currently, local revenue is spread fairly evenly in various places in Bangkalan Regency, but until now there has been no application for data collection of regional original income. Therefore, an application that provides information on the local revenue is needed. The application is a medium for detailed information related to taxpayer information and types of local taxes. In this application the Extreme Programming method also known as XP is a method created by Kent Beck, a software engineer who worked with Chrysler on the Chrysler Compensation Compensation project. The extreme programming method has basic values, including communication, courage, simplicity, and feedback. Based on this research, an application for data collection of Bangkalan Regency's original revenue is generated in the form of information to make it easier for users to find out information and processing the relevant data on Bangkalan Regency's original revenue.

Keywords : Local Revenue, Data Collection Application, Extreme programming