

ABSTRAK

Septian Anugraditya. 140541100088. Kohesivitas Pemain Turnamen Game Online. Skripsi. Program Studi Psikologi. Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Budaya. Universitas Trunojoyo Madura. 2021.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kohesivitas pemain turnamen *game online*. *Game online mobile legend: bang bang* sangat *popular* sehingga ada komunitas yang memiliki tujuan untuk membentuk tim untuk turnamen dan di dalam tim anggota berusaha membentuk kekompakan. Faktor yang memengaruhi kohesivitas yaitu lamanya waktu bersama, parahnya masa awal, besarnya kelompok, keberhasilan di masa lalu dan ancaman dari luar. Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif dengan subjek penelitian sebanyak dua subjek yaitu pemain turnamen game online di tim *other generation*. Penelitian ini menggunakan teknik pengumpulan data dengan teknik wawancara semi terstruktur langkah selanjutnya dilakukan analisis data yang terdiri dari *reduksi data*, *display data*, dan *conclusion drawing* selanjutnya dilakukan uji keabsahan data berupa *transferability*, *credibility*, *dependability*, dan *confirmability*. Hasil penelitian ini menunjukkan gambaran kohesivitas pemain turnamen *game online* yaitu subjek mengalami keadaan sosial yang meningkat sampai dengan merasa kuat secara sosial di desa subjek menjadi *top player mobile legend*, subjek memiliki perasaan moral untuk saling menghormati diantara anggota yaitu subjek selalu mengikuti kegiatan di dalam tim dengan teratur dan konsisten, subjek memiliki ketertarikan terhadap aktifitas tim yang beraktifitas untuk bermain *game online mobile legend* karena subjek mengikuti perkembangan *game online mobile legend* sejak *season* pertama, subjek bekerja sama dengan baik sesuai dengan *role* yang dikuasai secara pribadi karena subjek selalu melihat pedoman menggunakan *role hero* yang terletak di *tool guide role hero mobile legend*.

**Kata Kunci: Kohesivitas, Pemain Game Online, Turnamen
Pustaka: (1999-2021)**

ABSTRACT

Septian Anugraditya. 140541100088. Cohesiveness Player Online Game for Tournament. Thesis. Psychology Study Program. Faculty of Social and Cultural Sciences. University Trunojoyo Madura. 2021.

This study aims to determine the cohesiveness player online game for tournament. Game online mobile legend: bang bang are popular so that there are community has been make team for tournament and in tim the member to manage to make a solidarity. There are factor that affect cohesiveness is length of time together, bad early days, group size, past success, threats from outside. This study uses qualitative research method with subject study attend two person is player online game for tournament team other generation part. This study uses accumulation technique quasi-interview structured techniques further step doing analysis is reduction data, display data, and conclution drawing data further steps doing headache test is transferability, credibility, dependability, and confirmability. The result of this study pointing of descriptive cohesiveness player game online for tournament show a subject experiencess social situation enhancement with a condition to feel social power like a giant in zone subject be top player mobile legend, subject has morality feeling friendship show of the tim subject views follows schedule day activities team in consistency, subject has interested activities tim is the tim vision play hard mobile legend game because subject following mobile legend from first season, subject tim work of good attitude because role zone because subject always following instructor in game in guideline uses hero role in tool guide role hero mobile legend.

**Key Word: Cohesiveness, Player Game Online, Tournament
Manual: (1999-2021)**