

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Sektor pariwisata sebagai kegiatan perekonomian telah menjadi andalan potensial dan prioritas pengembangan bagi sejumlah negara, terlebih bagi negara berkembang seperti Indonesia yang memiliki potensi wilayah yang luas dengan daya tarik wisata yang cukup besar, banyaknya keindahan alam, aneka warisan sejarah budaya, dan kehidupan masyarakat (*etnik*). Pariwisata di Indonesia merupakan salah satu penunjang perekonomian yang memiliki prospek yang cerah, tetapi hingga dewasa ini belum memperlihatkan peranan yang sesuai dengan harapan dalam proses pembangunan di Indonesia.

Madura merupakan salah satu pulau di Indonesia yang memiliki beraneka ragam objek wisata baik jenis, bentuk, maupun ciri keunikan tradisional di setiap daerah. Berbagai jenis wisata seperti wisata pantai, wisata alam, budaya, agro wisata maupun wisata sejarah yang dapat di jumpai dengan mudah. Akan tetapi dalam penyampaian informasinya masih manual, seperti pemberian brosur, *pamflet*, poster, dan buku-buku yang dilakukan jika wisatawan yang berkunjung ke suatu objek wisata yang dikunjungi.

Informasi yang dibuat oleh Dinas Pariwisata (Dinas Budaya Pariwisata Pemuda dan Olahraga) di setiap Kabupaten di Madura menjadi sangat terbatas karena masyarakat luas tidak bisa mendapatkan informasi tentang kepariwisataan sehingga perlu dibuatkan media alternatif untuk menginformasikan pariwisata di Madura agar bisa dinikmati masyarakat luas yaitu dengan melalui fasilitas internet. Selain itu informasi yang diberikan melalui media *booklet*, *pamflet*, dan brosur kurang menarik.

Penyimpanan data yang masih manual membuat data-data tidak tersusun rapi dan tidak efisien sehingga membutuhkan suatu tempat yang besar seperti rak, lemari untuk menyimpannya. Peta wisata yang belum dimiliki Dinas Budaya Pariwisata Pemuda dan Olahraga membuat para wisatawan tidak mengetahui secara detail lokasi wisata yang ingin dikunjungi.

Untuk meningkatkan peran kepariwisataan, sangat terkait antara barang berupa objek wisata sendiri yang dapat dijual dengan sarana dan prasarana yang mendukungnya yang terkait dalam industri pariwisata. Usaha mengembangkan suatu daerah di Madura, tujuan wisata harus

memperhatikan berbagai faktor yang berpengaruh terhadap keberadaan suatu daerah tujuan wisata. Faktor-faktor itu terkait lima unsur pokok, yang meliputi objek dan daya tarik wisata, prasarana wisata, tata laksana, atau infrastruktur serta kondisi dari masyarakat atau lingkungan.

Dalam penelitian ini akan dibangun media informasi untuk mengetahui lokasi sekaligus informasi tentang daerah objek wisata yang terdapat di setiap Kabupaten di Madura berbasis web. Pemanfaatan system informasi geografis (SIG) ini di dalamnya terdapat informasi lokasi, nama, *sample* panorama, dan objek wisata dan juga informasi tentang fasilitas pendukung seperti hotel, restoran, agen perjalanan, *took* souvenir, kesenian, dan hiburan.

Oleh karena itu, diperlukan teknologi Sistem informasi Geografis (SIG) untuk memetakan kawasan potensi wisata alam secara efektif dan efisien dengan perangkat lunak yang ada, terutama untuk Pulau Madura yang kita ketahui Pulau tersebut masih banyak kawasan wisata alam yang belum digali dan dikembangkan secara informatif untuk para wisatawan.

1.2. Rumusan Masalah

Adapun perumusan masalah tugas akhir ini adalah :

1. Bagaimana cara untuk mengidentifikasi dan menganalisa potensi daya tarik wisata alam yang tersebar di Madura.
2. Bagaimana penerapan SIG untuk mendukung potensi pariwisata alam yang belum dikembangkan secara optimal di Madura.

1.3. Tujuan

Tujuan penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Mengidentifikasi dan menganalisa objek-objek wisata alam yang berpotensi di Madura berdasarkan faktor-faktor yang mempengaruhinya, sehingga mampu menjadi modal dasar bagi pemerintah kabupaten dalam meningkatkan sarana dan prasarana serta infrastruktur dalam pengembangan objek wisata alam di Madura.
2. Membuat aplikasi SIG berbasis web yang mendeskripsikan tentang objek-objek wisata guna mengembangkan potensi pariwisata di Madura sehingga dapat berkembang secara

optimal dan sebagai petunjuk informasi perjalanan bagi wisatawan.

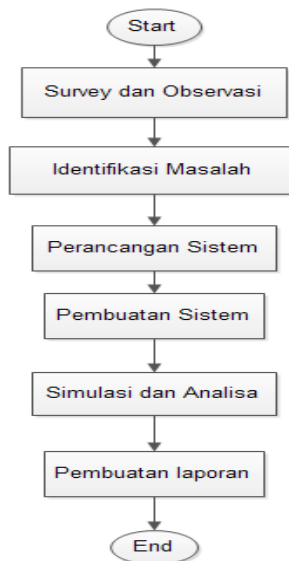
1.4. Batasan masalah

Adapun batasan masalah yang diajukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Wilayah studi hanya mencakup Pulau Madura khususnya pada kawasan potensi wisata alam.
2. Analisa pengolahan data meliputi analisa daya tarik tempat wisata berdasarkan berbagai faktor diantaranya letak geografis, fasilitas, daya tarik objek wisata, dan akses menuju lokasi wisata.
3. Hasil penelitian adalah berupa Aplikasi Web dan Pemetaan Wisata di Madura agar mudah di akses oleh wisatawan

1.5. Metodologi

Metodologi penelitian pada penelitian ini meliputi beberapa tahap seperti yang tertera dibawah ini:



Gambar 1.1 Diagram Alur Metodologi Penelitian

Berikut adalah penjelasan diagram alur metodologi penelitian:

1.5.1. Survey dan Observasi

Pada tahap ini akan dilakukan peninjauan langsung pada tempat objek wisata alam yang berpotensi, serta pada Dinas Budaya, Pariwisata, Pemuda dan Olahraga di setiap Kabupaten di Madura yaitu: Kabupaten Bangkalan, Kabupaten Sampang, Kabupaten Pamekasan, dan Kabupaten Sumenep untuk mengetahui tempat-tempat yang berpotensi untuk dijadikan pariwisata alam di Madura yang masih belum di ketahui oleh wisatawan baik local maupun wisatawan asing.

1.5.2. Identifikasi Masalah

Permasalahan pada penelitian ini adalah bagaimana memperoleh data-data yang diperlukan baik itu data spasial maupun data non spasial yang digunakan dalam penelitian pembuatan SIG untuk pengembangan pariwisata di Madura . Pada tahapan ini, kegiatan-kegiatan yang dilakukan adalah:

1.5.2.1. Studi Literatur

Bertujuan untuk mendapatkan referensi yang berhubungan dengan penginderaan jauh, SIG, potensi pariwisata, dokumentasi dan literatur lain yang mendukung baik dari buku, jurnal, buku panduan pariwisata, internet, majalah, dan lain-lain.

1.5.2.2. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan dengan ijin dan kerjasama dengan beberapa dinas yang terkait di Kabupaten-kabupaten di Madura seperti dinas budaya pariwisata pemuda dan olahraga untuk memperoleh data dan informasi yang diperlukan.

1.5.3. Perancangan Sistem

Tahap setelah teori-teori dipahami, kemudian di implementasikan ke dalam sistem. Perancangan di sini meliputi desain *interface*, desain database, dan pembuatan aplikasi SIG. Perancangan ini dengan membuat alur program, menentukan algoritma yang sesuai agar program dapat berjalan dengan baik dan efisien serta mudah di jangkau oleh semua kalangan khususnya wisatawan.

1.5.4. Pembuatan Sistem

Pada tahap ini dilakukan pembuatan sistem yang nantinya di aplikasikan ke dalam website dan pemetaan agar semua orang bisa mengakses dengan mudah dan wisatawan bisa melihat petunjuk tempat di pemetaan Arc View 3.3 .

1.5.5. Simulasi dan Analisa

Pada tahap ini dilakukan simulasi hasil dari aplikasi yang telah dibuat kemudian di analisa mengenai kelebihan dan kelemahan dari sistem yang telah dibuat sesuai dengan perancangan sistem yang telah dibuat sebelumnya.

1.5.6. Pembuatan Laporan

Tahap ini merupakan tahap terakhir dari penyusunan tugas akhir yaitu pembuatan laporan dari semua langkah – langkah yang telah dilakukan, mendukung data-data yang diterima dari hasil survey. Dokumentasi ini dibuat sebagai pembelajaran untuk memudahkan masyarakat atau wisatawan untuk mengetahui informasi mengenai tempat-tempat yang berpotensi sebagai tempat pariwisata disetiap Kabupaten di Madura

1.6. Sistematika Penulisan

Laporan tugas akhir ini dibagi menjadi 5 bagian pembahasan yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bagian ini dipaparkan mengenai hal-hal yang melatarbelakangi penelitian, rumusan dan batasan masalah dalam penelitian, serta tujuan dan relevansi atau manfaat penelitian terhadap perkembangan solusi dari permasalahan, serta sistematika penulisan dalam penulisan laporan tugas akhir ini.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini diuraikan teori-teori penunjang dalam penulisan laporan tugas akhir ini. Pustaka yang digunakan baik itu dari buku diktat, jurnal maupun materi dari internet.

BAB III RANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang rancangan sistem yang akan digunakan dalam pembuatan Sistem Pengembangan Pariwisata Alam Di Madura Dengan Sistem Informasi geografis Berbasis Web.

BAB IV IMPLEMENTASI PENELITIAN

Pada bab ini dijelaskan proses perancangan algoritma untuk penyelesaian permasalahan yang telah dipaparkan pada BAB III. Hasil rancangan algoritma inilah yang kemudian diimplementasikan ke dalam kode program untuk menghasilkan solusi komputasi dari permasalahan tersebut.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dari sistem yang telah dibuat dan saran terhadap penerapan sistem baru.