

PERANCANGAN ZUCARA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN CAPOEIRA BERBASIS ANDROID

Wahyu Hakim Fiddin
(07.04.1.1.1.00166)

Pembimbing 1 : Cucun Very Angkoso, S.T., M.T
Pembimbing 2 : Bain Khusnul Khotimah, S.T., M.Kom.

ABSTRAK

Pembelajaran/Tutorial pada perangkat selular lebih praktis dibandingkan dengan pembelajaran konvensional tatap muka, karena pengguna dapat belajar dengan fleksibel dimana saja tanpa adanya batasan ruang dan waktu. Pembelajaran mobile dapat memberikan kemudahan dalam memahami sesuatu tanpa mengganggu hal-hal yang berhubungan dengan manusia .

Capoeira sebagai salah satu kebudayaan populer di dunia telah merebut hati penggemarnya dari berbagai kalangan usia, gender, kultur dan lain sebagainya. Karena Capoeira terdapat nilai universal yang mampu menjadikan satu dalam perbedaan, terlebih Capoeira dianggap efektif sebagai salah satu gaya hidup sehat dalam unsur sportnya.

Madura sebuah pulau Indah yang juga tak kalah dalam Capoeira. Disini terdapat suatu kelompok yang fokus dan eksis dalam mempelajari dan mengembangkan Capoeira. Adalah Zungu Capoeira Madura nama dari kelompok ini yang berafiliasi dengan Induknya di Brasil membuat inovasi Zucara sebagai media pembelajarannya.

Penulis menggunakan Android sebagai platform media aplikasi ini karena android berbasis open source. Kebutuhan akan media pembelajaran ini diimplementasikan pada perangkat selular yang menggunakan sistem operasi Android versi 2.3 Gingerbread. Harapan dari aplikasi ini adalah

pengguna dapat meningkatkan skill Capoeira dengan mengakses langsung dari perangkat selular mereka.

Kata kunci: *Android, Capoeira, Pembelajaran, Zucara*