

Intan Saputri. 2026. *Pengaruh Video Animasi 2D Berbantuan LKPD Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V Di SDN Bugih 3 Pamekasan*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Trunodjoyo Madura. Pembimbing: Aditya Dyah Puspitasari, S.Pd., M.Pd

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh video animasi 2D berbantuan LKPD terhadap hasil belajar siswa kelas V di SDN Bugih 3 Pamekasan. Pendekatan yang digunakan dalam penelitian ini adalah pendekatan kuantitatif jenis eksperimen dengan bentuk *Quasi Eksperimental Design*. Penelitian ini dilaksanakan di SDN Bugih 3 Pamekasan. Teknik pengambilan ukuran sampel dalam penelitian ini adalah menggunakan Teknik *Nonprobability Sampling* dengan teknik sampling jenuh. Sampel yang diambil adalah siswa kelas V-A sebagai kelas kontrol dan V-B sebagai kelas eksperimen. Instrumen yang digunakan adalah instrumen tes berupa soal pilihan ganda dan instrumen non-tes berupa lembar observasi. Teknik analisis data dalam penelitian ini menggunakan uji *Shapiro-Wilk* untuk menguji normalitas data, uji varian untuk menguji homogenitas data, dan uji signifikansi untuk menguji hipotesis. Hasil penelitian ini menunjukkan nilai Sig. 2 tailed $0,047 < 0,05$. Berdasarkan kriteria pengujian karena nilai Sig, 2 tailed $< 0,05$ maka H_0 ditolak dan H_a diterima. Sehingga terdapat pengaruh video animasi 2D berbantuan LKPD Terhadap Hasil Belajar Siswa SDN Bugih 3 Pamekasan.

Kata Kunci: *Hasil Belajar, LKPD, Video Animasi 2D*

Intan Saputri. 2026. *The Effect of 2D Animation Video Assisted by Student Worksheets on the Learning Outcomes of Fifth Grade Students at SDN Bugih 3 Pamekasan*. Thesis, Elementary School Teacher Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education, Trunodjoyo University, Madura. Supervisor: Aditya Dyah Puspitasari, S.Pd., M.Pd

ABSTRACT

This study aims to determine the effect of 2D animated videos supplemented with worksheets on the learning outcomes of fifth-grade students at SDN Bugih 3 Pamekasan. The approach used in this study is a quantitative experimental approach using a quasi-experimental design. This study was conducted at SDN Bugih 3 Pamekasan. The sampling technique used in this study was probability sampling with simple random sampling. The sample consisted of fifth-grade students in class V-A as the control group and class V-B as the experimental group. The instruments used were a test instrument consisting of multiple-choice questions and a non-test instrument in the form of an observation sheet. The data analysis techniques in this study used the Shapiro-Wilk test to test data normality, the variance test to test data homogeneity, and the significance test to test the hypothesis. The results of this study showed a two-tailed Sig. value of $0.047 < 0.05$. Based on the testing criteria, since the two-tailed Sig. value is < 0.05 , H_0 is rejected and H_1 is accepted. Thus, there is an effect of 2D animated videos supported by worksheets on the learning outcomes of students at SDN Bugih 3 Pamekasan.

Keywords: *Learning Outcomes, Worksheets, 2D Animated Video*