

ABSTRACT

Elementary school students in the teaching and learning process for sports subjects are still a direct delivery from the teacher. Especially with the way delivery outside the class but the method is less interactive. Therefore it takes media that attract students in understanding the material. Based on these problems, will be designed and built and tested learning media in the form of android system. This android system contains about the introduction of athletic sports with an attractive appearance that is able to attract interest and improve the understanding of elementary school students for sports subjects. Making this learning media using android studio, where in designing and development through several stages include system design, system development, testing and display. The result of making learning media in the form of android system by loading about athletic sports. It can be concluded that the display of this media is interesting, able to attract students to study the material so as to improve students' understanding of sports subjects. Thus the purpose of this final project so that students / students interested in understanding explanation teseang athletic sports.

Keywords: Media, Learning, Introduction, Sports Branch, Athletics, Android

ABSTRAK

Siswa/siswi sekolah dasar dalam proses belajar mengajar untuk mata pelajaran olahraga masih berupa penyampaian langsung dari guru. Apalagi dengan cara penyampaian di luar kelas namun metode tersebut kurang interaktif. Oleh karena itu dibutuhkan media yang menarik siswa dalam memahami materi. Berdasarkan permasalahan tersebut, akan dirancang dan dibangun serta menguji media pembelajaran berupa sistem android. Sistem android ini memuat tentang pengenalan cabang olahraga atletik dengan tampilan yang menarik sehingga mampu menarik minat serta meningkatkan pemahaman siswa/siswi sekolah dasar untuk mata pelajaran olahraga. Pembuatan media pembelajaran ini dengan menggunakan android studio, dimana dalam merancang dan pembangunannya melalui beberapa tahapan meliputi desain sistem, pembangunan sistem, pengujian dan tampilan. Hasil dari pembuatan media pembelajaran berupa sistem android dengan memuat tentang cabang olahraga atletik. Dapat disimpulkan bahwa tampilan media ini menarik, mampu menarik minat siswa untuk mempelajari materi sehingga dapat meningkatkan pemahaman siswa terhadap mata pelajaran olahraga. Dengan demikian tujuan dibuatnya tugas akhir ini supaya siswa/siswi tertarik memahami penjelasan tentang cabang olahraga atletik.

Kata Kunci: Media, Pembelajaran, Pengenalan, Cabang olahraga, Atletik, Android