

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bola basket merupakan olahraga yang salah satu dilakukan untuk menambah kebugaran jasmani seseorang. Banyak sekali jenis olahraga yang dapat dilakukan seseorang sesuai dengan kemampuan dan bakat yang dimiliki. Olahraga yang ada di Indonesia salah satunya adalah olahraga bola basket, olahraga ini banyak penggemar dari usia kalangan pelajar dan mahasiswa. bola basket adalah olahraga yang menyehatkan organ tubuh, menghibur dan menyenangkan untuk dilakukan.[1]

Bola basket dimainkan oleh dua tim dimana masing-masing tim ada lima orang pemain inti dengan bertujuan memasukkan bola ke dalam ring lawan sebanyak mungkin, serta mengeblok serangan lawan supaya tidak memasukkan bola ke dalam keranjangnya. Sedangkan pemain pengganti paling banyaknya tujuh orang, sehingga tiap tim paling banyak terdiri dari 12 orang pemain antara lain *Point guard*, *small forward*, *center*, *big forward* dan *power forward* [2]. Untuk memenangkan pertandingan, dibutuhkan suatu tim yang kuat. Dalam membangun tim yang kuat tentunya membutuhkan pemain-pemain yang handal yang diperoleh dengan cara melakukan seleksi pemain. Pemilihan pemain inti dalam cabang olahraga bola basket sangat penting bagi pelatih untuk membawa klubnya supaya menang.

Di kabupaten Bangkalan ada beberapa klub bola basket salah satunya adalah klub AMOR. Dalam setiap tahunnya klub ini selalu menerima pendaftaran anggota baru bagi para pemain yang ingin bergabung. Melihat perkembangan dan besarnya minat, maka hal ini membuat pelatih mengalami kesulitan dalam menentukan posisi pemainnya, karena skill yang dimiliki setiap pemain hampir sama satu sama lainnya.

Pemain *Point guard*, *small forward*, *center*, *big forward* dan *power forward* merupakan pemain yang vital dalam permainan bola basket banyak kriteria yang harus di penuhi agar seorang pemain bisa menjadi pemain basket mulai dari Daya tahan tubuh, Postur tubuh, *Shooting*, *Passing*, *Rebound* dan *Dribble*. Pemain ini mempunyai kemampuan mengolah bola yang baik, pengumpan yang baik dan penembak yang baik.[2]

Permasalahan yang sering di hadapi dalam sebuah klub bola basket yaitu penempatan posisi pemain yang kurang spesifik (pas) yang berdampak besar pada permainan. Setiap pemain mempunyai posisi yang di sukai, tetapi posisi tersebut belum tentu merupakan posisi yang terbaik apabila diihat dari kemampuan masing-masing pemain. Sejauh ini pelatih menentukan posisi pemain berdasarkan pengamatan, tanpa pencatatan data yang signifikan (nyata) yang dapat mendukung keputusan tersebut. Karena itu dibutuhkan sistem pendukung keputusan untuk menyelesaikan permasalahan tersebut.

Tujuan sistem ini dibuat untuk memberikan rekomendasi kepada pelatih untuk penempatan posisi setiap pemain, serta membantu pelatih mengetahui kebutuhan team pemain mana yang cocok ditempatkan pada posisi *center*. Penelitian ini menggunakan metode *SMART* dikarenakan metode *SMART* merupakan metode penyelesaian multikriteria dimana dalam menentukan posisi pemain *center* banyak kriteria yang harus dipertimbangkan.[3] Metode *SMART* lebih cocok digunakan pada studi kasus ini dibandingkan metode lain, seperti *Profile Matching* dan *AHP (Analytical Hierarchy Process)*. Pada metode *profile matching* mekanisme dalam pengambilan keputusan dilakukan dengan mengasumsikan bahwa terdapat tingkat variabel prediktor yang ideal yang harus dipenuhi oleh subyek yang diteliti, bukannya tingkat minimal yang harus dipenuhi atau dilewati.[4]

Sistem ini akan di bangun dengan menggunakan Metode *SMART*. Metode ini dikembangkan oleh Edward pada tahun 1977 dengan pengambilan keputusan multikriteria. Teknik pengambilan keputusan multi kriteria ini didasarkan pada teori bahwa setiap alternatif terdiri dari sejumlah kriteria yang memiliki nilai-nilai dan setiap kriteria memiliki bobot yang menggambarkan seberapa penting dibandingkan dengan kriteria lain. Kelebihan dari metode ini adalah mampu menentukan setiap kriteria dan mempunyai nilai serta bobot pada masing-masing kriteria yang menggambarkan seberapa penting kriteria tersebut dengan kriteria yang lain[5].

Hasil yang diharapkan dalam penelitian ini yaitu seberapa akurat pemanfaatan metode *SMART* dengan mempertimbangkan kriteria yang sesuai dengan latihan pemain yang diberikan pelatih dalam sebuah aplikasi Sistem Pendukung Keputusan menentukan posisi pemain dalam permainan bola basket.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada diatas, maka rumusan masalahnya adalah seberapa akurat metode *SMART* dalam menentukan posisi pemain dalam permainan bola basket.

1.3 Tujuan

Tujuan yang diharapkan dalam penelitian ini yaitu untuk menghasilkan akurasi dan merekomendasikan posisi pemain pada metode *SMART* dalam sebuah aplikasi Sistem Pendukung Keputusan untuk menentukan posisi pemain dalam permainan bola basket.

1.4 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini yaitu untuk merekomendasikan atau membantu pelatih dalam membuat keputusan menentukan posisi pemain dalam permainan bola basket.

1.5 Batasan Masalah

Agar dalam rencana penelitian Skripsi ini lebih terarah dan mempermudah dalam pembahasan, maka perlu adanya pembatasan masalah, yaitu :

1. Penelitian untuk menentukan posisi *Point guard, small forward, center, shooting guard* dan *power forward*
2. Penentuan kriteria berdasarkan data latihan yang bisa di ukur fisik dan teknik
Fisik : Daya tahan tubuh dan Postur tubuh
Teknik : *Shooting, Passing* dan *Dribble*
3. Penilaian kriteria ditentukan oleh pelatih
4. Objek penelitian klub bola basket Amor di Kabupaten Bangkalan

1.6 Metodologi Penelitian

Pada pelaksanaan program penelitian skripsi, akan dijelaskan tentang parameter yang digunakan, ide penelitiannya sebagai berikut:

1.6.1 Studi Pustaka

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan informasi terkait sistem pendukung keputusan dengan menggunakan metode *SMART*. Informasi diperoleh dari berbagai literatur meliputi artikel, jurnal, buku, dll.

1.6.2 Pengumpulan Data

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data yang akan digunakan dalam pembentukan sistem. Data diperoleh dari observasi langsung di Klub AMOR Kabupaten Bangkalan.

1.6.3 Analisa dan Perancangan Sistem

Pada tahap ini dilakukan analisa dan perancangan sistem pendukung keputusan dengan menggunakan metode *SMART* yang akan dibangun dengan mengacu pada hasil pemahaman dan studi pustaka pada tahap sebelumnya.

1.6.4 Implementasi Sistem

Pada tahap ini dilakukan implementasi hasil dari analisa dan perancangan sistem ke dalam sistem yang akan dibuat pada penelitian ini.

1.6.5 Uji Coba Sistem

Pada tahap ini sistem diuji coba pada sistem yang telah dibuat. Apakah sudah sesuai dengan tujuan utama pada penelitian ini.

1.6.6 Analisa dan Evaluasi

Pada tahap ini dilakukan analisa untuk mengetahui hasil dari sistem yang telah dibuat. Apakah sudah melampaui target yang ingin dicapai pada penelitian ini.

1.6.7 Dokumentasi

Pada tahap ini dilakukan penyusunan laporan dan dokumentasi dari pelaksanaan secara keseluruhan, mulai dari tahap awal sampai tahap akhir.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan mengenai Tugas Akhir ini disusun dalam beberapa bab sesuai dengan sistematika penulisan Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika Universitas Trunojoyo Madura, bab-bab tersebut dijelaskan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menjelaskan mengenai hal-hal umum yang berkaitan dengan : latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II STUDI PUSTAKA

Pada bab ini membahas beberapa studi pustaka yang berhubungan dengan pokok pembahasan dalam Tugas Akhir ini yang secara garis besar berisi tentang Bulutangkis, Sistem Pendukung Keputusan, Metode *SMART* (*Simple Multi Attribute Rating Technique*).

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang analisa kebutuhan sistem, deskripsi sistem, desain sistem yang digunakan dalam pembuatan aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Masuk PBSI yang dimana menggunakan metode *SMART* sebagai metode pendukung dalam penyelesaian sistem ini.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi pembuatan aplikasi berdasarkan hasil rancangan yang telah dibuat sebelumnya dan hasil analisa.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini terdiri dari dua bagian, yaitu kesimpulan dan saran. Bagian kesimpulan berisikan kesimpulan yang diambil dari penelitian ini dan pada bagian saran berisikan saran-saran yang dapat digunakan untuk pengembangan selanjutnya.

[HALAMAN INI SENGAJA DIKOSONGKAN]