

GAME EDUKASI PENGENALAN IKAN AIR TAWAR DAN LAUT UNTUK ANAK-ANAK BERBASIS ANDROID

Harun Arrofik | NRP. 150471100017

Pembimbing: **Eka Mala Sari R, S. Kom, M. Kom**

ABSTRAK

Semakin berkembangnya teknologi khususnya pada *mobile* berbasis *Android*, maka juga diiringi dengan kemajuan teknologi dalam *game*. Selain sebagai sarana hiburan, *game* juga dapat digunakan sebagai sarana pembelajaran. Dalam tugas akhir ini akan membahas tentang perancangan *game* edukasi bahasa Inggris untuk anak. Tahapan dalam proses penelitian ini yaitu Studi Pustaka, Perancangan *Game*, Uji Coba *Game*, Metode Dokumentasi. Dengan menggunakan bahasa pemrograman *C#*. Dan juga aplikasi yang digunakan adalah *Unity*, *Sony Vegas*, *Photoshop* dan *Coreldraw x7* akan menghasilkan sebuah *game android* yang berjudul “*Basic Words*” yang bermanfaat untuk menambah wawasan dalam pembuatan *game* dengan tema Bahasa Inggris.

Game ini lebih dikhususkan untuk anak agar mereka dapat bermain serta belajar bahasa Inggris. *Game* ini di mainkan secara offline sebagai *solo player* pada perangkat *smartphone Android*. *game* ini masih mengusung grafik 2D (dua dimensi).

Kata kunci : *Game Edukasi Pengenalan ikan Air Tawar dan Laut Untuk Anak-Anak Berbasis Android*.

Halaman ini sengaja dikosongkan

GAME EDUCATION INFRASTRUCTURE OF FRESH WATER FISH AND SEA FOR CHILDREN BASED ON ANDROID

Harun Arrofik | NRP. 150471100017

Pembimbing: **Eka Mala Sari R, S. Kom, M. Kom**

ABSTRACT

The growing technology, especially on Android-based mobile, it is also accompanied by technological advances in the game. Apart from being a means of entertainment, games can also be used as a means of learning. In this thesis will discuss about the design of educational English games for children. Stages in the process of this research are Library Studies, Game Design, Game Trial, Documentation Method. By using C # programming language. And also the applications used are Unity, Sony Vegas, Photoshop and Coreldraw x7 will produce an android game entitled "Basic Words" which is useful to add insight in the making of games with the theme of English.

This game is more devoted to children so they can play and learn english. This game is played offline as a solo player on Android smartphone devices. this game still brings 2D graphics (two dimensions).

*Keywords: Educational Game Introduction of Freshwater and Marine
Fish For Kids Based Android.*