

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN GAME EDUKASI OTOMOTIF PADA SISWA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN KELAS 10 BERBASIS ANDROID

Muhammad Cahyo Saputro 150471100001 |

Abstrak

Perkembangan teknologi informasi adalah peran penting bagi seluruh kehidupan manusia di dunia ini , dengan perkembangan masyarakat teknologi informasi dapat didapatkan dengan mudah dan orang-orang dapat melakukan kegiatan sehari – hari dengan bantuan teknologi yang sudah tersedia . Teknologi bisa membawa orang untuk melampaui dunia luar sana , membuka wawasan berfikir yang lebih luas lagi , serta dapat membangun kreatifitas untuk menciptakan sesuatu yang baru di dunia ini . Salah satu teknologi yang sedang sangat berkembang pesat saat ini adalah smartphone dan computer tablet yang menggunakan sistem operasi yang berupa Android . Hal ini membuat sistem sejumlah game edukasi komputerisasi lebih mudah untuk diperoleh dan digunakan oleh semua kalangan atau orang , khususnya pengguna gadget. Tujuan dari penelitian ini yakni untuk mengetahui seberapa mengerti para siswa tentang nama-nama spare part yang ada di kendaraan bermotor serta memberikan informasi kepada para siswa sekolah menengah kejuruan teknik sepeda motor tentang nama-nama spare part dasar dari sepeda motor. Perangkat lunak game ini dibuat , agar para siswa lebih tertarik lagi dan tidak membuat bosan bila di pelajari.

Kata kunci : Smartphone , Android , Game Edukasi , Otomotif , Unity

DESIGN AND MAKING AUTOMOTIVE EDUCATION GAME ON SCHOOL STUDENTS IN THE HIGH SCHOOL CLASS 10 BASED ANDROID

Muhammad Cahyo Saputro 150471100001

Abstrack

The development of information technology is an important role for all human life in this world, with the development of information technology society can be obtained easily and people can perform daily activities with the help of already available technology. Technology can get people to go beyond the world out there, open up a broader horizon of thought, and can build creativity to create something new in the world. One technology that is currently very rapidly growing is smartphones and tablet computers that use the operating system in the form of Android. This makes the system a number of computerized educational games easier to get and used by all people or people, especially gadget users. The purpose of this research is to find out how to understand the students about the names of spare parts in motor vehicles and provide information to students of high school motorcycle mechanics engineering about the names of basic spare parts of motorcycles. This game software is made, so that the students are more interested again and not make bored when in learning.

Keywords: Smartphone, Android, Educational Game, Automotive, Unity