

Sofyan Abduh Firmansyah. 2024. Pengembangan Kuis Game Edukasi Aritmatika Dasar Untuk Madrasah Ibtida'iah Al-Mas'udiyah 1 Pramian Skripsi, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing : Ibu Nuru Aini, S.Kom., M.Kom

ABSTRAK

Pengajaran matematika dasar merupakan landasan penting dari kurikulum madrasah Ibtida'iyah. Namun banyak siswa yang mengalami kesulitan dalam memahami konsep matematika. Oleh karena itu perlu adanya metode pengajaran yang inovatif dan menarik, seperti penggunaan permainan edukatif. Studi ini dilakukan dengan tujuan untuk menciptakan game edukatif berbasis kuis yang berfokus pada aritmatika dasar, khususnya untuk Madrasah Ibtida'iah Al-Mas'udiyah 1 Pramian. Penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian dan pengembangan (R&D) menggunakan model ADDIE yang mencakup tahapan seperti analisis kebutuhan, perancangan, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Dari hasil uji coba perongan diperoleh persentase 77,22% dengan kualifikasi "layak". Hasil validasi menunjukkan kualifikasi "sangat layak" yaitu dengan persentase 93,84% dari ahli media dan 78,33% dari ahli materi dengan kualifikasi "layak". Berdasarkan hasil validasi dan uji coba tersebut, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran Kuis *Game* Edukasi Aritmatika Dasar Untuk Madrasah Ibtida'iah Al-Mas'udiyah 1 Pramian berhasil meningkatkan pemahaman siswa terhadap materi aritmatika dasar dan juga memotivasi mereka untuk belajar lebih giat. Kesimpulannya, pengembangan kuis game edukasi aritmatika dasar ini dapat dijadikan sebagai alternatif metode pembelajaran yang efektif untuk Madrasah Ibtida'iah Al-Mas'udiyah 1 Pramian. Penelitian ini menunjukkan potensi game edukasi sebagai alat pembelajaran yang dapat membantu siswa memahami konsep yang sulit dan meningkatkan motivasi mereka untuk belajar."

Kata Kunci: Media Pembelajaran, ADDIE, Kuis *Game*.

Sofyan Abduh Firmansyah. 2024. Development of Basic Arithmetic Educational Quiz Game for Madrasah Ibtida'iah Al-Mas'udiyah 1 Pramian Thesis, Informatics Education Study Program, Faculty of Education Sciences, Trunojoyo University of Madura. Supervisor: Mrs. Nuru Aini, S.Kom., M.Kom.

ABSTRACT

Basic mathematics teaching is an important foundation of the madrasah Ibtida'iyah curriculum. However, many students have difficulties in understanding mathematical concepts. Therefore, there is a need for innovative and interesting teaching methods, such as the use of educational games. This study was conducted with the objective of developing a quiz-based educational game focusing on basic arithmetic, specifically designed for Madrasah Ibtida'iah Al-Mas'udiyah 1 Pramian. The research employed a Research and Development (R&D) approach, utilizing the ADDIE model, which encompasses stages such as needs analysis, design, development, implementation, and evaluation. The trial results yielded a feasibility score of 77.22%. The validation results indicated a "very feasible" qualification, with a score of 93.84% from media experts and 78.33% from material experts, both deemed "decent". Based on the validation and trial outcomes, it can be concluded that the learning media, "Game Quiz Basic Arithmetic Education" for Madrasah Ibtida'iah Al-Mas'udiyah 1 Pramian, has successfully enhanced students' understanding of basic arithmetic and motivated them to study more diligently. In conclusion, the development of this basic arithmetic educational game quiz can serve as an effective alternative learning method for Madrasah Ibtida'iah Al-Mas'udiyah 1 Pramian. This research demonstrates the potential of educational games as learning tools that can assist students in comprehending challenging concepts and boosting their motivation to learn.

Keywords: *Learning Media, ADDIE, Game Quiz.*