

Nur Alvina, 2024. *Pengembangan Media Pembelajaran pada Materi Routing dengan Pendekatan Project Based Learning Berbasis Android*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing: Medika Risnasari, S.ST., M.T.

ABSTRAK

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh beberapa permasalahan pembelajaran pada mata pelajaran Administrasi Infrastruktur Jaringan seperti belum menemukan media belajar yang sesuai dengan materi, keterbatasan media yang ada di sekolah, dan penyampaian materi dengan konsep metode ceramah. Penelitian ini memiliki tujuan untuk mengembangkan media pembelajaran yang menarik, praktis dan efisien serta mengetahui kelayakan dan hasil uji coba pengguna terhadap pengembangan media pembelajaran pada materi *routing* dengan pendekatan *project based learning* berbasis android. Penelitian ini menggunakan model ADDIE. Subjek uji coba penelitian ini adalah 2 validator ahli untuk menentukan kelayakan media sebagai media pembelajaran dan siswa SMK Nurul Huda yang berjumlah 28 siswa. Pengumpulan data menggunakan angket dan menghasilkan hasil bahwa 1) uji validasi ahli media mendapat 92% dengan kategori sangat layak dan uji validasi ahli materi I mendapat 86,6% sedangkan uji ahli uji validasi ahli materi II mendapat 87,5% dengan kategori layak. 2) uji coba siswa dikelompokkan menjadi 2 kelompok a) uji coba kelompok kecil mendapat 93% dengan kategori sangat layak. b) uji coba kelompok besar mendapat 90.09% dengan kategori sangat layak. Berdasarkan data yang diperoleh dapat diketahui bahwa media pembelajaran pada materi *routing* dengan pendekatan *project based learning* berbasis android layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci : ADDIE, Android, *Project Based Learning*, *Routing*, Media Pembelajaran.

Nur Alvina, 2024. Development of Learning Media on Routing Material with an Android-Based Project Based Learning Approach. Thesis, Informatics Education Study Program, Faculty of Education, Universitas Trunojoyo Madura. Advisor: Medika Risnasari, S.ST., M.T.

ABSTRACT

This research is motivated by several learning problems in Network Infrastructure Administration subjects such as not finding learning media that are in accordance with the material, limited media available at school, and delivery of material with the concept of the lecture method. This research aims to develop learning media that is attractive, practical and efficient as well as determine the feasibility and results of user trials on the development of learning media on Routing material with an android-based project-based learning approach. This research uses the ADDIE model. The subjects of this research trial were 2 expert validators to determine the feasibility of media as learning media and SMK Nurul Huda students totaling 28 students. Data collection used a questionnaire and produced results that 1) the media expert validation test got 92% with a very feasible category and the material expert validation test I got 86.6% while the material expert validation test II got 87.5% with a feasible category. 2) student trials were grouped into 2 groups a) small group trials got 93% with a very feasible category. b) large group trials got 90.09% with a very feasible category. Based on the data obtained, it can be seen that the learning media on routing material with an android-based project-based learning approach is feasible to use as a learning media.

Keywords: *ADDIE, Android, Project Based Learning, Routing, Learning Media.*