

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi pada saat ini sangatlah pesat, dikarenakan adanya pengaruh akan globalisasi. Hal ini, bertujuan untuk memudahkan pekerjaan dan membantu manusia dalam melakukan segala aktivitasnya. Tidak hanya perkembangan teknologi yang berkembang dengan pesat, perkembangan pada berbagai aspek pun ikut berkembang. Salah satunya adalah transportasi berbasis aplikasi atau transportasi *online*.

Transportasi *online* merupakan transportasi yang pemesanannya melalui atau menggunakan aplikasi dengan data jaringan secara *online*. Transportasi *online*, dapat memudahkan setiap aktivitas yang dilakukan oleh masyarakat. Layanan transportasi *online* ini memang dibutuhkan masyarakat dikarenakan adalah suatu inovasi teknologi yang bisa memberikan peluang pekerjaan kepada masyarakat yang membutuhkan pekerjaan. Namun, yang paling signifikan adalah perkembangan teknologi. Sehingga, tidak heran jika beberapa tahun belakangan ini banyak bermunculan transportasi berbasis aplikasi dengan sistem operasi *Android*. [1]

Faktor keamanan pun juga menjadi salah satu alasan pengguna atau konsumen dalam menggunakan transportasi online, dikarenakan terdapat data-data yang lengkap tentang driver sehingga kita tidak perlu cemas lagi jika terjadi hal-hal yang tidak diinginkan. Selain itu keselamatan penumpang juga terjaga karena tidak adanya batas setoran yang ditetapkan oleh pihak perusahaan kepada para driver. Hal ini membuat para driver tidak ugal-ugalan di jalan raya.

Motorcab atau becak motor merupakan kendaraan transportasi yang kini mulai menjadi salah satu pilihan masyarakat untuk mengangkut barang dari suatu tempat ke tempat lainnya di daerah kota atau kabupaten khususnya seperti Bangkalan ini.

Berdasarkan latar belakang diatas, dibangunlah sebuah sistem yaitu motorcab online atau becak motor online berbasis web. Dimana sistem ini akan membantu memudahkan calon penumpang

yang membutuhkan transportasi jarak pendek untuk angkutan orang atau barang dari tempat satu ke tempat lainnya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diambil suatu rumusan masalah yang akan dibahas yaitu bagaimana membangun sebuah sistem becak motor online berbasis web dengan nama aplikasi Cak-Tor sehingga dapat membantu memudahkan pemesanan transportasi jarak dekat untuk mengangkut penumpang atau barang dari satu tempat ketempat lainnya.

1.3 Tujuan dan Manfaat

1.3.1. Tujuan

Penelitian ini bertujuan untuk :

1. Rancang bangun sistem akomodasi becak motor online berbasis web programming.
2. Merancang sistem yang mampu membantu penumpang dalam pemesanan transportasi angkutan umum jarak dekat.

1.3.2. Manfaat

Memudahkan penumpang dalam pemesanan transportasi angkutan umum jarak dekat.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan sesuai dengan tujuan penulisan, maka ruang lingkup batasan masalah yang disajikan adalah sebagai berikut.

1. Pada sistem ini hanya menyediakan fitur pemesanan becak motor online untuk mengantarkan penumpang (Cak-Ride) dan pemesanan becak motor online untuk mengantarkan barang dari suatu tempat ketempat lainnya (Go-Send).
2. Ruang lingkup wilayah untuk sistem ini ialah hanya daerah Kamal-Bangkalan Kota dan sekitarnya.
3. Pada sistem ini hanya calon penumpang yang dapat memesan angkutan umum tersebut.

1.5 Metodologi Pengerjaan Tugas Akhir

Metodologi pengerjaan Tugas Akhir yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir ini akan melalui beberapa tahapan yang membentuk sebuah alur yang sistematis :

a. Metode Observasi

Metode ini diterapkan dengan cara melakukan observasi terhadap masyarakat, mahasiswa dan driver sebagai targetnya.

b. Metode Wawancara

Setelah melakukan tahapan penelitian awal, tahapan yang dilakukan selanjutnya adalah wawancara. Wawancara merupakan tahapan pengumpulan data dengan cara berkomunikasi secara langsung dengan target dari permasalahan yang diangkat. Wawancara ini dilakukan untuk mendapatkan data-data yang berhubungan dengan Tugas Akhir ini.

c. Metode Analisis

Menganalisis masalah-masalah yang akan disajikan dan mengumpulkan data atau informasi.

d. Studi Literature

Merupakan usaha untuk lebih memudahkan dalam melengkapi data memecahkan masalah karena merupakan sumber referensi bagi penulis dalam mengambil langkah pengamatan dan melengkapi data yang bersifat umum.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan pengerjaan Tugas Akhir ini berdasarkan dari beberapa pengumpulan sebai berikut:

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan Latar Belakang Pemilihan Judul, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang definisi, pengertian, membahas tentang web, dan sejarah becak motor.

3. BAB III PERANCANGAN APLIKASI

Bab ini membahas sekilas tentang Use case diagram dan perancangan sistem dari alur sistem dan bagaimana menggunakan aplikasi tersebut.

4. BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan bagaimana mengimplementasikan aplikasi perangkat lunak pengajaran yang sudah dibangun dengan menguraikan persiapan-persiapan teknis sebelum menguji aplikasi serta menampilkan hasil akhir dari aplikasi perangkat lunak.

5. BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan kesimpulan dari penjelasan bab-bab sebelumnya, Sehingga dari kesimpulan tersebut penulis mencoba memberi saran yang berguna untuk melengkapi dan menyempurnakan pengembangan aplikasi.