

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Wisata kuliner adalah suatu istilah baru yang muncul dikarenakan adanya kecenderungan seseorang yang berwisata akan sekaligus mencari tempat makan yang unik ataupun khas di tempat yang mereka kunjungi untuk berwisata. Wisata kuliner tidak dapat diartikan hanya sebagai kegiatan bepergian atau menyinggahi warung-warung makan atau sejenisnya. wisata kuliner merupakan usaha pencarian pengalaman makan dan minum yang unik dan sangat berkesan (*memorable*). Pencarian kesan dan keunikan menikmati makanan inilah yang menjadi hal yang menarik dari wisata kuliner [1].

Saat berwisata para wisatawan berharap kunjungannya sesuai dengan yang diinginkan, dalam hal wisata kuliner sudah pasti yang di tuju berupa rumah makan ataupun warung makan. Umumnya, para wisatawan mengharapkan rumah makan yang di kunjungi sesuai dengan selera, di samping itu masalah waktu yang terbatas pun akan jadi perhatian.

Untuk mengatasi kasus yang seperti ini metode heuristik yang dapat diterapkan pada masalah optimasi misalnya adalah Metode *Hillclimbing*, Algoritma *Simulated Annealing*, Algoritma Genetika (*GA*), dan *Ant colony(ACO)* dapat digunakan, yaitu suatu metode pencarian yang didasarkan atas intuisi atau aturan-aturan empiris untuk memperoleh solusi yang lebih baik daripada solusi yang telah dicapai sebelumnya.

Dengan program optimalisasi yang akan saya buat ini user dapat menentukan tempat wisata kuliner mana saja yang dikunjungi output dari program ini berupa jadwal kunjungan terbaik pada suatu tempat agar waktu yang digunakan untuk user menunggu antrian dapat diminimalisir semaksimal mungkin

1.2 Perumusan Masalah

Perumusan masalah yang akan dibahas pada tugas akhir ini adalah:

1. Bagaimana menentukan waktu optimal kunjungan wisata kuliner
2. Bagaimana memberikan rekomendasi waktu kunjungan terbaik bagi wisatawan

1.3 Tujuan

Dalam melaksanakan tugas akhir ini memiliki tujuan yaitu:

1. Membangun sistem rekomendasi waktu kunjungan terbaik wisata kuliner di kota Bangkalan
2. Membantu wisatawan menentukan jadwal wisata
3. Promosi kuliner Bangkalan

1.4 Batasan Masalah

Permasalahan yang akan dibahas pada tugas akhir ini hanya terbatas pada hal-hal berikut ini:

1. Data yang digunakam adalah dari survey rumah makan di kota Bangkalan
 1. R.M. Ramayana Jl Soekarno Hatta no.6
 2. Balado Masakan Pdang Jl Kh Moh Kholil no.88
 3. Anso Duo Jl A. Yani
 4. Sinjay Jl Raya Ketengan no.45
 5. Ole Olang Jl Raya Ketengan KM.3
 6. R.M Tera' Bulan Jl Raya Ketengan no.65
 7. KDL Jl Teuku Umar no.3
 8. Raja Bebek Jl Teuku Umar
 9. Pecel Blitar Jl Teuku Umar
 10. Dapur Gunung Jl Soekarno Hatta no.4
 11. Warung Pecel Madiun Jl Soekarno Hatta no.4b
 12. Bebek Goreng Madura Jl Ki Lemah Duwur No.10
 13. Kenanga 1 Jl Raya Bancaran
 14. Bebek Songkem Jl Raya Ketengan no 85

- | | |
|-------------------------|-------------------------|
| 15. RM Cempaka 21 | Jl Kusuma Bangsa no 82 |
| 16. RM Cafe KenangaII | Jl Kusuma Bangsa no 72 |
| 17. Dapur PotreKoneng | Jl Raya Tangkel |
| 18. Suramadu Resto&cafe | Jl Raya Tangkel |
| 19. Depot Bu Timan | Jl Raya Tangkel |
| 20. Ayam Goreng Jakarta | Jl Kh Moh Cholil no 90 |
| 21. Chi-chi | Jl KH Moh Cholil |
| 22. RM Cak Dono | Jl KH Moh Cholil |
| 23. Dapur Barokah | Jl KH Moh Cholil no 123 |
| 24. RM Lesehan Purnama | Jl Raya Ketengan |
| 25. Soto Madura | Jl Raya Bancaran |
2. Sistem rekomendasi yang akan diimplementasikan menggunakan metode *ant colony*
 3. Berupa web dinamis
 4. Partisi jam kunjung terdiri dari 13 slot waktu dimana 1 slot berisi 60 menit
 5. Optimasi berlaku pada hari aktif (*week days*)
 6. Waktu kunjung terbaik adalah slot waktu dimana antrian paling sedikit sehingga waktu tunggu yang dibutuhkan minim
 7. Maksimal kunjungan wajar dibatasi 6 tempat
 8. Bukan membuat mesin pencarian
 9. *Output* berupa urutan kunjungan rumah makan dengan mencantumkan waktu kunjungan terbaik

1.5 Metodologi Penelitian

Untuk mencapai tujuan yang disebutkan di atas maka dalam penyusunan tugas akhir ini menggunakan metode-metode sebagai berikut:

1. Tahap Identifikasi dan Penelitian Awal

Formulasi masalah dan penetapan tujuan penelitian studi literatur pada tahap ini dilakukan pencarian dan pengumpulan data-data, mempelajari buku yang berkaitan dengan *ant colony* dan segala hal yang berkaitan dengan wisata kuliner

2. Tahap Pengumpulan Data dan Pengolahan Data

Data rumah makan diperoleh dari DISPORABUDPAR kab Bangkalan, sedangkan data jumlah kunjungan wisatawan diperoleh dengan melakukan survey.

3. Perancangan dan Desain

Software di rancang untuk memudahkan para wisatawan yang akan berkunjung ke kota bangkalan untuk menentukan urutan kunjungan wisata kuliner.

4. Coding

Coding dengan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan framework CI dan Database my SQL.

5. Implementasi / Testing

Implementasi program di lakukan pada bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan framework CI, beberapa percobaan di lakukan dengan beberapa pilihan lokasi acak.

6. Dokumentasi / Penyusunan laporan penelitian

Penulisan laporan dilakukan setelah program terselesaikan dan semua pengujian telah dilakukan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan yang digunakan untuk menyelesaikan Tugas Akhir adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang masalah dari di buatnya program optimasi ini. Selain itu juga berisi perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi, sistematika, pembahasan dan manfaat penelitian.

BAB II : TEORI PENUNJANG

Pada bab ini menjelaskan tentang teori – teori yang berhubungan dengan optimasi dengan *ant colony optimization*, dan pembahasan – pembahasan lainnya mengenai penelitian sebelumnya.

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini diuraikan secara rinci desain atau rancangan dari aplikasi optimalisasi waktu kunjung terbaik wisata kuliner di kota Bangkalan menggunakan *ant colony optimization*.

BAB IV : IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan mengenai implementasi pembuatan aplikasi optimasi berdasarkan hasil rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Serta analisa hasil pegujian perangkat lunak

BAB V : PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan yang dapat diambil dari pelaksanaan tugas akhir ini, serta saran untuk pengembangan sistem

(Halaman ini sengaja dikosongkan)