

APLIKASI GAME “FINDING PLUE” MENGGUNAKAN ENGINE CONSTRUCT 2 BERBASIS HTML 5

Abstrak

Kecelakaan lalu lintas akhir-akhir ini semakin sering terjadi, baik bagi pejalan kaki atau pengemudi kendaraan. Menurut pandangan penulis, yang menyebabkan seringnya terjadi kecelakaan adalah ketidaktaatan pengguna jalan terhadap peraturan yang berlaku serta kurangnya pengenalan mengenai tata tertib berlalu lintas sejak usia dini yang menjadi salah satu penyebab sangat sedikitnya pengetahuan masyarakat.

Dalam pengenalan mengenai tata tertib berlalu lintas sebenarnya lebih cocok diterapkan pada anak usia dini karena memiliki daya tangkap yang produktif. Namun dewasa ini cukup malas dalam mempelajari dan lebih cenderung acuh terhadap apa yang akan terjadi saat berlalu lintas.

Untuk itu penulis membangkitkan minat dari para pemakai jalan dari segala usia agar tidak malas dalam belajar berlalu lintas khususnya rambu lalu lintas. Salah satunya dengan memaketkan informasi berlalu lintas dalam bentuk aplikasi *game* mengenal rambu lalu lintas berbasis multimedia. Pembuatan aplikasi *game* ini dibangun dengan menggunakan *engine game tool* bernama Construct 2 berbasis HTML 5 ,yang memungkinkan siapa saja membuat *game* secara *drag and drop* menggunakan editor *visual* dan berbasis sistem logika perilaku. Game terdiri dari 5 stage dan 1 stage khusus untuk melawan boss. Setiap stage memiliki misi yang berbeda, player dituntut untuk menyelesaikan misi sekaligus menjawab pertanyaan seputar rambu lalu lintas. Dengan game “Finding Plue” ini, player dapat mengenal rambu-rambu dasar lalu lintas agar anak usia dini lebih tertarik dalam belajar rambu lalu lintas.

Kata kunci: *game, rambu lalu lintas, HTML5*