

ABSTRAKSI

Biologi merupakan salah satu pelajaran inti pada siswa SMA kelas XI. Kesulitan umumnya dialami dalam materi struktur jaringan tumbuhan. Kesulitan tersebut berupa kesulitan untuk memahami konsep dan kedalaman materi dalam pembelajaran tersebut. Penggunaan preparat sederhana dan alat peraga yang terbatas mengakibatkan kurangnya visualisasi objek dari materi struktur jaringan tumbuhan ini. Oleh karena itu dibutuhkan suatu media dengan visualisasi objek yang baik sebagai suplemen untuk mendukung pembelajaran materi struktur jaringan tumbuhan.

Tujuan dari pengembangan ini adalah mengembangkan suatu media pembelajaran menggunakan *flash* yang layak digunakan sebagai suplemen pendukung pembelajaran biologi materi struktur jaringan tumbuhan untuk SMA kelas XI SMA IPA. Siswa dapat menggunakan media ini sebagai suplemen pembelajaran mandiri dan guru dapat menggunakannya sebagai salah satu alat bantu alternatif dalam pembelajaran di kelas.

Media pembelajaran ini dibuat menggunakan *software 3Dsmax* untuk *modelling* dari penampang struktur jaringan tumbuhan, dan menggunakan *ActionScript 3.0* dalam *Adobe Flash Professional CS 5.5* sebagai *script* untuk fungsi interaktif dalam media pembelajaran tersebut.

Produk yang dihasilkan berupa media pembelajaran struktur jaringan tumbuhan untuk kelas XI SMA IPA. Media yang dikembangkan memiliki fitur utama yaitu materi, latihan soal, dan video animasi.

Kata kunci : biologi, jaringan tumbuhan, flash

(halaman ini sengaja dikosongkan)