

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dinas Kebudayaan dan Pariwisata merupakan suatu lembaga yang berfungsi sebagai badan pengawas kebudayaan dan pariwisata dengan tujuan untuk melestarikan kebudayaan dan pariwisata.

Dengan berkembangnya Sistem informasi yang ada di Indonesia. Maka Sistem rekomendasi pariwisata dapat digunakan sebagai sarana dalam memberikan suatu pelayanan atau saran yang lebih mudah dalam memberikan suatu informasi. Jenis program ini adalah program Sistem rekomendasi pariwisata yang berbasis content based filtering yang pada umumnya sering digunakan oleh instansi perusahaan maupun Dinas Kebudayaan dan Pariwisata. Dengan tujuan agar lebih mempermudah dalam mengenal teknologi.

Untuk mencapai tujuan tersebut maka di rancang bangun sistem informasi rekomendasi berbasis web mengenai pariwisata yang ada di kota Jombang. Pembangunan website yang dilakukan bertujuan untuk mempermudah proses publikasi wisata yang ada di kota Jombang yang dapat memberi kemudahan bagi wisatawan baik didalam kota jombang sendiri maupun yang diluar kota jombang pada umumnya.

Content Base Filtering, akan bekerja dengan cara mempelajari kebiasaan para pencari informasi dan membangun profil pencari informasi, kemudian memberikan rekomendasi. Ide awal yang melandasi munculnya teknik content base filtering adalah perbandingan rasa suka atau tidak suka seseorang, misalnya A, terhadap sekumpulan produk, dengan orang lain, misalnya B, untuk memprediksi pilihan A untuk produk yang lain.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari latar belakang diatas adalah :

1. Bagaimana cara merancang sebuah sistem informasi yang dapat memberikan informasi/rekomendasi dengan tepat sesuai kebutuhan/keinginan wisatawan.

2. Bagaimana cara merancang sebuah sistem informasi agar wisatawan mendapatkan informasi fasilitas selama berada di kota Jombang, seperti tempat wisata, hotel, dan informasi transportasi menggunakan metode content based filtering.

1.3 Batasan Masalah

Dalam Aplikasi ini terdapat beberapa batasan-batasan masalah yang harus diperjelas, yakni :

1. Sistem informasi rekomendasi ini bersifat promosi dan bukan merupakan pemesanan paket wisata.
2. Tempat wisata yang direkomendasikan sebatas tempat wisata yang ada di Jombang. Seperti wisata buatan, wisata alam, dan wisata budaya/minat khusus.

1.4 Tujuan Dan Manfaat

Tujuan dari pembuatan program ini untuk lebih mempermudah dalam memberikan informasi yang diinginkan oleh user.

1. Merancang sistem informasi rekomendasi yang bisa memberikan informasi/rekomendasi yang sesuai dengan kebutuhan/keinginan wisatawan.
2. Mempromosikan tempat wisata yang ada di Jombang.
3. Menerapkan metode content based filtering dalam sebuah sistem rekomendasi.

Manfaat

Hasil dari penelitian tersebut diharapkan dapat memudahkan wisatawan mencari informasi tentang tempat-tempat wisata yang berada di kota Jombang.

1.5 Metodologi Penelitian

Data dan bahan lainnya yang menunjang sehingga hasil penulisan ini dapat dipertanggung jawabkan kebenarannya, dikumpulkan dengan cara atau metode pengumpulan data :

- 1 Studi Pustaka.
Mempelajari literature berupa artikel, paper maupun sumber lain yang mendukung yang berkaitan dengan objek penelitian.
- 2 Observasi.
Menghubungi Dinas Pariwisata Kota Jombang untuk memperoleh data yang dapat menunjang proses penelitian..
- 3 Desain dan Rancang Bangun Sistem Rekomendasi
- 4 Implementasi Sistem Rekomendasi.
- 5 Pengujian.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan yang digunakan untuk menyelesaikan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang, permasalahan, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, dan sistematika pembahasan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Membahas beberapa teori penunjang yang berhubungan dengan pokok pembahasan dalam tugas akhir ini yang secara garis besar berisi tentang program.

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

Dibahas mengenai desain dan perancangan perangkat lunak. Desain perangkat lunak meliputi desain data, desain proses dan desain antar muka.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi pembuatan program berdasarkan hasil rancangan yang sudah dibuat sebelumnya.