

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan majunya perkembangan zaman serta semakin gencarnya issue globalisasi, maka sangatlah penting adanya campur tangan teknologi informasi dalam segala bidang termasuk di antaranya dalam bidang pendidikan. Dalam hal ini, perpustakaan merupakan salah satu sektor penting dalam menunjang terjadinya pendidikan yang berkualitas. Pada saat ini masih banyak perpustakaan yang kegiatannya dilakukan secara manual. Mulai dari pendaftaran menjadi anggota, mencari buku-buku yang tersedia atau yang tidak ada di perpustakaan dan kegiatan lainnya. Cara pendaftaran anggota dan kegiatan lainnya yang masih dilakukan secara manual inilah yang bisa menyebabkan ketidakakuratan informasi yang akan di dapatkan. Untuk itu saya mencoba untuk membuat suatu aplikasi yang akan sedikit membantu agar semua kegiatan pendaftaran keanggotaan, pesanan, dan peminjaman di perpustakaan ini terlihat lebih efisien.

Internet sebagai media informasi dan komunikasi yang relatif baru dikalangan masyarakat menawarkan kemudahan dan fleksibilitas yang cukup memadai ketika menjadi media. Sistem informasi berbasis komputer dibutuhkan oleh perguruan tinggi, misalnya untuk mengelola data akademik, sumber daya manusia, promosi, pendidikan, dan hiburan.

Salah satu bagian di perguruan tinggi yang membutuhkan sistem informasi yang akurat dan cepat adalah pada bagian perpustakaan. Karena perpustakaan merupakan sarana sumber berbagai ilmu pengetahuan. Perpustakaan biasanya difungsikan oleh pengunjung sebagai media untuk mencari referensi dan memperoleh informasi yang luas.

Saat ini banyak dikembangkan dalam bentuk perpustakaan yang lain yaitu apa yang disebut dengan perpustakaan elektronik yang

menggunakan sarana internet sebagai medianya. Kekurangan yang terdapat pada pelayanan perpustakaan yaitu belum adanya pelayanan perpustakaan melalui media internet dan hanya menggunakan pelayanan perpustakaan secara manual, antara lain efektifitas dan efisiensi yang hanya mengurangi waktu dan mengurangi tingkat kemudahan bagi pengguna ataupun anggota dari perpustakaan. Oleh karena itu pada penelitian ini diusulkan suatu solusi bagaimana merancang sebuah web perpustakaan yang cukup layak digunakan agar pengguna dapat melakukan (searching), pemesanan(booking) secara online dan peminjaman secara fisik.

1.2 Permasalahan

- Bagaimana membangun Aplikasi membuat pemesanan buku berbasis WEB dan berbasis WAP?
- Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi pemesanan buku online berbasis web dan wap di perpustakaan Sumenep?

1.3 Batasan Masalah

1. Dalam pembuatan sistem informasi ini agar tidak menyimpang dari tujuan yang hendak dicapai, maka pembahasan masalah dibatasi pada hal-hal berikut :
 1. Peminjaman online
 2. Pengembalian online
2. Sistem informasi di bangun berdasarkan data-data buku masuk

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuannya adalah untuk membangun aplikasi pemesanan buku yang berbasis web dan wap ,agar pelayanan tambah maksimal.

1.4.2 Manfaat

1. Memudahkan kegiatan pendaftaran calon anggota perpustakaan.

2. Memudahkan member untuk melihat informasi perpustakaan, dan registrasi (pemesanan).
3. Memudahkan para pelaku perpustakaan dalam hal pengelolaan data maupun pencarian data.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam proyek akhir ini meliputi:

a. Studi Literatur

Pada tahap ini akan diadakan studi literatur tentang mencari dan mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dan berkaitan dengan pembuatan aplikasi sistem informasi Perpustakaan Sumenep berbasis web.

b. Perencanaan Sistem

Dengan menganalisa kebutuhan sistem dan mengidentifikasi kebutuhan informasi berdasarkan hasil pengamatan dan studi pustaka yang telah dilakukan.

c. Pembuatan Sistem

Tahap ini merupakan tahap pembangunan aplikasi dengan didasarkan pada hasil perancangan sistem. Implementasi sistem akan dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP sesuai dengan rancangan.

d. Pembuatan Laporan

Membuat dokumentasi dari semua tahapan proses diatas berupa laporan yang berisi tentang dasar teori dan hasil proyek akhir ini

Halaman ini sengaja di kosongkan.