

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Di era yang modern saat ini, perkembangan teknologi tidak mungkin dihindari lagi. Perkembangan teknologi tersebut telah memasuki segala bidang kehidupan tidak terkecuali bidang pendidikan. Perkembangan tersebut telah berpengaruh pada isi materi dan proses pembelajaran dalam kegiatan belajar mengajar. Pada tahap pendidikan usia sekolah menengah, siswa cenderung tertarik pembelajaran yang di dalamnya terdapat sebuah permainan yang menarik dan mudah untuk dimainkan. Sehingga pada siswa sekolah menengah lebih mudah untuk memberikan materi pelajaran yang dirancang dalam sebuah permainan edukatif yang menarik. Dengan memberikan permainan edukatif, siswa secara tidak langsung akan menerima isi materi yang terdapat dalam permainan tersebut.

Game edukasi adalah permainan yang dirancang dan dibuat untuk merangsang daya pikir termasuk meningkatkan konsentrasi dan memecahkan masalah. Sedangkan pada saat ini pembelajaran di sekolah menengah masih menggunakan metode pembelajaran yang pembelajaran hanya terpusat pada guru dengan beberapa media pembantu seperti buku maupun alat lainnya. Seperti contoh pada pembelajaran IPA (Ilmu Pengetahuan Alam) terutama pada materi pengenalan sistem organ tubuh sapi, guru mengandalkan buku untuk mengajar. Hal

ini dirasa kurang menarik perhatian siswa dalam mengikuti pelajaran yang berlangsung. Penggunaan media dalam kegiatan belajar mengajar terutama dalam pembelajaran sistem organ tubuh sapi di dalam ilmu sains biologi itu sangat penting, sehingga para siswa lebih mudah untuk memahami arti-arti bahasa sains biologi khususnya dari materi organ-organ tubuh sapi tersebut. Pembahasan pendidikan yang ingin disampaikan dalam perangkat ajar ini berfokus pada mata pelajaran IPA Biologi untuk anak sekolah menengah, yaitu pada materi organ – organ tubuh sapi.

1.2 Rumusan masalah

Ada beberapa rumusan masalah dalam pembuatan game pengenalan sistem organ tubuh sapi, diantaranya:

1. Bagaimana cara membuat aplikasi game pengenalan sistem organ tubuh sapi yang berbasis android.
2. Bagaimana cara membuat Game edukasi yang menarik sehingga anak - anak bisa belajar sambil bermain.

1.3 Tujuan penelitian

Adapun tujuan masalah dalam pembuatan aplikasi game pengenalan sistem organ tubuh sapi yang berbasis android, diantaranya:

1. Menjadikan sarana pembelajaran terhadap anak sekolah menengah khususya sekolah menengah pertama.
2. Memperkenalkan organ-organ dan sistem organ tubuh sapi menggunakan aplikasi game.

1.4 Batasan masalah

Batasan masalah dalam penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Game 3D dengan menggunakan aplikasi android studio
2. Mata pelajaran IPA Biologi untuk sekolah menengah pertama SMP I Darul Falah.
3. Aplikasi yang dibuat berjalan di operasi system android versi Kitkat
4. Pembuatan game ini disertai dengan penjelasan mengenai organ-organ tubuh pada sapi.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini dimaksudkan agar mempermudah proses pembahasan dalam mempelajari dan memahami isi pada bagian-bagian apa saja yang termuat dari bab dan sub bab. Berikut adalah sistematika penyusunan yang telah digunakan untuk mengembangkan tugas akhir ini:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan serta sistematika penulisan dari Tugas Akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berkaitan dengan penyelesaian Tugas Akhir,

BAB III RANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang tampilan game yang dibutuhkan dalam pembuatan tugas akhir ini.

BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini menyajikan dan menjelaskan seluruh hasil dan analisa dalam pembuatan proyek akhir ini bagaimana sistem ini dapat berjalan sesuai dengan fungsinya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari aplikasi yang telah dibuat, dan saran untuk pengembangan, perbaikan serta penyempurnaan terhadap aplikasi yang telah dibuat.