

Ahfaz Bactiar Febliama 2017. Pengembangan Sistem informasi Perpustakaan Berbasis Java GUI di SMP Negeri 1 Sumenep. Program Studi Pendidikan Informatika. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing I : Pembimbing II :

ABSTRAK

Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan berbasis Java *Graphical User Interface* merupakan program aplikasi perpustakaan yang dilatar belakangi oleh banyaknya buku perpustakaan membuat pustakawan dan siswa kesulitan mengorganisir buku, dengan adanya program aplikasi ini akan mempermudah kinerja pustakawan dalam mengolah sebuah buku atau mempermudah penggunaan siswa dalam mencari atau sekedar membaca buku di perpustakaan sekolah. Oleh karena itu, diperlukan sebuah sistem informasi perpustakaan untuk menunjang pembelajaran siswa khususnya dalam membaca di perpustakaan sekolah. Model dalam pengembangan ini menggunakan model pengembangan yang digunakan untuk mengembangkan dan menguji keefektifan dari produk sistem tersebut. Prosedur pengembangan mengikuti model *waterfall*, instrumen dalam pengembangan ini menggunakan kuesioner dan wawancara tidak terstruktur. Teknik analisis data yang digunakan adalah teknik deskriptif kuantitatif. Hasil penelitian pengembangan sistem informasi dari penilaian ahli sistem sebesar 80%. Penilaian uji coba perorangan sebesar 86%, penilaian uji coba kelompok kecil 87%, dan penilaian uji kelompok besar sebesar 87%. Hasil tersebut menunjukkan bahwa Sistem Informasi Perpustakaan berbasis Java *Graphical User Interface* di SMP 1 Sumenep dapat digunakan sebagai sistem informasi perpustakaan Sekolah.

Kata Kunci : *Pengembangan, Sistem Informasi Perpustakaan, Java Graphical User Interface, Neatbean.*

Ahfaz Bactiar Febliama 2017. Development of Library Information System Based Java GUI in SMP Negeri 1 Sumenep. Study Program of Informatics Education. Faculty of Science Education. University of Trunojoyo Madura. Counselor I: Counselor II:

ABSTACT

Development of Java-based Library Information System Graphical User Interface is a library application program that background by the number of library books make librarians and students difficult to organize the book, with the application program will simplify the performance of librarians in processing a book or facilitate the use of students in finding or just reading books in the school library. Therefore, it takes a library information system to support student learning especially in reading in the school library. The model in this development uses the development model used to develop and test the effectiveness of the system product. The development procedure follows the waterfall model, the instrument in this development uses questionnaires and unstructured interviews. Data analysis technique used is quantitative descriptive technique. The result of the development of information system from the expert system of 80%. Individual trial assessments of 86%, 87% small group trial assessments, and 87% large group assessment scores. The result shows that the Library Information System on Java Graphical User Interface in SMP 1 Sumenep can be used as school library information system.

Keywords: Development, Library Information System, Java GUI, neatbean.