

Abstrak

Dwi, Cahya, Nugroho. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Game* Edukasi Menggunakan *Unity* Pada Materi Jaringan Komputer Untuk Kelas XI TKJ Di SMKN 1 Kamal. Skripsi, Program Studi Pendidikan Informatika, Program Sarjana Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing : (I) Dr. Arif Muntasa, S.Si., M.T., dan (II) Sigit Dwi Saputro, S.Pd., M.Pd.

Kata-kata Kunci : *Media Pembelajaran, Game Edukasi, Unity, Jaringan Komputer.*

Proses pembelajaran ceramah kurang dapat memfasilitasi siswa dalam mempelajari jaringan komputer yang mengakibatkan siswa mengalami kesulitan dan bosan sehingga kurang memperhatikan dalam melakukan proses pembelajaran. Media pembelajaran berbasis game edukasi berfungsi untuk mengubah sikap pasif siswa agar dapat memperhatikan dalam proses pembelajaran dan sebagai hiburan yang menyenangkan untuk belajar sehingga salah satu upaya yang dapat dilakukan untuk menghilangkan kebosanan dan kesulitan dalam proses pembelajaran adalah dengan menggunakan media pembelajaran berbasis game edukasi menggunakan unity pada materi jaringan komputer untuk kelas XI TKJ di SMKN 1 Kamal.

Hasil uji kelayakan kepada siswa diperoleh penilaian yang berupa angket. Angket tersebut kemudian dianalisis untuk mendapatkan presentase dari (1) uji coba perorangan yang mendapatkan presentase sebesar 85%, yang berada dalam kategori tinggi; (2) uji coba kelompok kecil yang mendapatkan presentase sebesar 89%, yang berada dalam kategori tinggi; (3) uji coba kelompok besar yang mendapatkan presentase sebesar 91%, yang berada dalam kategori sangat tinggi. Berdasarkan hasil uji coba tersebut dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis game edukasi menggunakan unity pada materi jaringan komputer untuk kelas XI TKJ di SMKN 1 Kamal layak untuk digunakan sebagai bahan ajar bagi siswa.

Penelitian menyarankan : (1) bagi guru diharapkan dapat menyajikan pembelajaran dengan lebih kreatif dan menarik; (2) bagi siswa, hendaknya lebih aktif dalam proses pembelajaran; (3) produk ini dapat digunakan sebagai belajar mandiri siswa dirumah atau dimanapun dan sebagai sarana hiburan; (4) bagi para peneliti, diharapkan dapat ditambahkan materi, level dan dapat berjalan di iOS.

Abstract

Dwi, C.N. 2017. Development of Learning Media Based on Education *Game* With Unity to Subject of Computer Network in XI Class of TKJ in SMKN 1 Kamal. Thesis, Informatics Education Study Program, Faculty of Education, University of Trunojoyo Madura. Advisors: (I) Dr. Arif Muntasa, S.Si., M.T., And (II) Sigit Dwi Saputro, S.Pd., M.Pd.

Keywords: *Learning Media, Education Game, Unity, Computer Network.*

Method of speech learning is not enough to facilitate students to learn about computer network that causes the students feel bored and difficult to understand the subject. Learning media based on education game have function to change the attitude of students like passive students can heed the learning process and as enjoyable entertainment so, one of the effort that can be conducted to decrease the boredom and difficulty in learning process is by using learning media based on education game with unity to subject of computer network for XI class of TKJ in SMKN 1 Kamal.

The result of propriety test to the students obtained by valuing is a questionnaire. Then, the questionnaire analyzed to get a percentage of (1) individual test get the 85% percentage in high category; (2) small group test obtain 89% percentage is exist in high category; (3) large group test obtain 89% percentage is exist in extremely high category. Based on the test results can be concluded that learning media based on education game with unity to computer network subject in XI class of TKJ in SMKN 1 Kamal is worthy to use as education subject to the student.

The study suggest: (1) to teachers, can give learning process more creative and interesting; (2) to students, should be more active in learning process; (3) this product can be used as method to students to learn independent at home or everywhere and also as entertainment; (4) to the researcher, expected to add the subject, level and able to run in iOS.