

ABSTRAK

Jirjis, Muhammad. 2017. Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis *Java Gui* di SMKS Ibnu Cholil Bangkalan. Program Studi Pendidikan Informatika, Program Pascasarjana Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing : (I) Dr. Indah Agustien S. S.Mom., M.Kom., dan (II) Sigit Dwi Saputro, S.Pd., M.Pd

Kata-kata Kunci: Sistem Informasi Perpustakaan, *Waterfall*, *Java Gui* .

Proses peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan akan memakan banyak waktu dan biaya jika menggunakan pencatatan peminjaman yang harus dilakukan secara manual oleh pustakawan. Pemanfaatan sistem informasi perpustakaan berbasis *Java Gui* dapat menghemat waktu dan biaya karena proses yang sudah dilakukan oleh komputer dan akan semakin mempercepat proses peminjaman dan pengembalian buku serta mengurangi kesalahan menginputkan kode buku saat melakukan peminjaman buku. Penelitian ini bertujuan untuk memuat sistem informasi perpustakaan berbasis *Java Gui* di SMKS Ibnu Cholil Bangkalan

Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D). Model proses pengembangan *software* menggunakan model *waterfall* yang terdiri dari: (1) analisis kebutuhan, (2) desain sistem, (3) implementasi/coding, (4) pengujian.

Penelitian menemukan bahwa: (1) pengujian fungsionalitas yang dilakukan oleh ahli media memperoleh hasil yang baik karena fungsi-fungsi yang ada pada sistem informasi berfungsi dengan baik sesuai dengan input dan output yang diinginkan. (2) pengujian penerimaan pengguna (*user acceptance*) yang dilakukan oleh ahli materi diperoleh tingkat persetujuan pengguna sebesar 88% (sangat tinggi). (3) pengujian *usability* yang dilakukan pada agket respon pengguguna diperoleh tingkat persetujuan sebesar 97,15% (sangat tinggi).

ABSTRACT

Jirjis, Muhammad. 2017. The Development of Library Information System Based Java Gui at SMKS Ibnu Cholil Bangkalan. Department of Informatics Education, Postgraduate Program of University of Trunojoyo Madura. Advisors : (I) Dr. Indah Agustien S. S.Mom., M.Kom., And (II) Sigit Dwi Saputro, S.Pd., M.Pd

Keywords: *Library Information System, Waterfall, Java Gui.*

The process of borrowing and returning library books will take a lot of time and cost if using lending records that must be done manually by the librarian. The utilization of Java Gui-based library information system can save time and cost because the process has been done by the computer and will further hasten the process of borrowing and returning books and reduce errors input of code of book when doing the borrowing book. This study aims to load the library information system based JavaGui at SMKS Ibnu Cholil Bangkalan.

This study uses Research and Development (R & D) methods. The model of development process software uses a waterfall model consists of: (1) needs analysis, (2) system design, (3) implementation / coding, (4) testing.

The study found that: (1) functional testing performed by media experts obtained good results because the functions that exist in the information system works well appropriate with the desired input and output. (2) user acceptance test conducted by the material expert obtained user approval rate of 88% (very high). (3) usability testing performed on the questionnaire response obtained approval level of 97.15% (very high).