

PENENTUAN POSISI PEMAIN SEPAK BOLA MENGUNAKAN METODE *FUZZY* DAN SAW (*SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING*)

Mohammad Abdillah
(13.04.111.00042)

Pembimbing 1 : Sigit Susanto Putro, S.Kom., M.Kom.
Pembimbing 2 : Achmad Jauhari, S.T., M.Kom.

ABSTRAK

Saat memasuki SSB (Sekolah Sepak Bola) seorang pemain berada di posisi yang di inginkan. Setelah menjadi pemain *professional* pemain tersebut kadang berubah posisi dari yang semestinya. Seorang pelatih akan menentukan posisi pemain yang tepat dalam permainan dengan melihat data pemain. Tugas inilah yang terkadang membuat pelatih kesulitan dalam membuat keputusan yang tepat dengan menilai pemain secara obyektif. Selain itu juga, pada umumnya proses pengambilan keputusan masih mengandalkan insting dari pelatih. Oleh karena itu, kehadiran teknologi sistem pendukung keputusan menentukan posisi pemain sepakbola oleh seorang pelatih tentulah sangat membantu untuk mencapai hasil maksimal dalam setiap pertandingan. Teknologi yang penulis tawarkan adalah membangun sistem pendukung keputusan pemilihan posisi pemain terbaik yang berasal dari data pemain menggunakan metode SAW (*Simple Additive Weighting*) dan *Fuzzy*. SAW (*Simple Additive Weighting*) merupakan metode penjumlahan terbobot. Konsep dasar metode SAW (*Simple Additive Weighting*) adalah mencari penjumlahan terbobot dari rating kinerja pada setiap alternatif pada semua kriteria. Sedangkan *Fuzzy* MADM digunakan untuk mencari alternatif dari sejumlah alternatif dengan kriteria tertentu.

Kata Kunci : Sepak Bola, SAW, *Fuzzy* MADM

FOOTBALL PLAYER POSITIONING USING FUZZY AND SAW (SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING) METHODS

Mohammad Abdillah
(13.04.111.00042)

Supervisor 1 : Sigit Susanto Putro, S.Kom., M.Kom.
Supervisor 2 : Achmad Jauhari, S.T., M.Kom.

ABSTRACT

When entering the SSB (Football School) a player was in position at the disposal. After becoming a professional player the player is sometimes changed position from. A coach will determine the position of the right players in the game by looking at the data of players. It is this task that sometimes makes the coach the difficulty in making the right decisions by assessing objectively the player. In addition, generally develop decision process still rely on gut instinct than a coach. Therefore, the presence of technology decision support system determines the position of a player by a coach, surely this is very helpful to achieve maximum results in every game. Technology writers offer decision support system is build on the selection of the best player positions comes from data using the method of player SAW (Simple Additive Weighting) and Fuzzy. SAW (Simple Additive Weighting) is a weighted summation method. The basic concept of the SAW method (Simple Additive Weighting) is looking for a weighted summation of rating performance on any alternative on all criteria. While the Fuzzy MADM used to seek alternatives from a number of alternatives with specific criteria

Keyword: football, SAW, fuzzy MADM