

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Banyak orang dari berbagai penjuru baik itu dari Indonesia maupun dunia datang untuk melihat langsung keanekaragaman obyek wisata di kota Denpasar. Bahkan tak jarang banyak tempat ibadah juga dijadikan tempat rekreasi bagi sebagian pengunjung. Saat ini kota Denpasar sudah menjadi kota yang sangat maju, beberapa fasilitas dapat dengan mudah kita temukan. Salah satu fasilitas yang ada di kota Denpasar adalah tempat ibadah yang tersebar diseluruh Kota seperti Masjid, Musholla, Gereja, Pura dan Wihara. Namun dari ke-lima fasilitas ibadah yang tersebar, penyebaran lokasi Masjid dan Musholla tidak merata, selain itu Masjid yang tersedia cukup sedikit dan Musholla yang ada sulit untuk ditemukan. akibatnya akan menyulitkan Wisatawan Muslim terutama yang berasal dari luar kota untuk menemukan suatu Masjid dan Musholla di kota Denpasar.

Kemajuan teknologi informasi yang ada sekarang khususnya telepon seluler, dapat dipergunakan sebagai sarana untuk meningkatkan pelayanan umum, diantaranya para pengguna sarana transportasi dapat memperoleh informasi Masjid dan Musholla di kota Denpasar dengan cara yang mudah. Dalam hal perkembangan teknologi salah satunya adalah fitur GPS (Global Positioning System) Penambahan GPS pada telepon selular dapat dimanfaatkan untuk memberikan layanan berbasis lokasi pengguna atau *location based service*. Perkembangan teknologi *Location Based Service (LBS)* memungkinkan pengguna mendapatkan informasi sesuai dengan lokasi keberadaan pengguna yang saat ini telah banyak dimanfaatkan oleh masyarakat luas untuk membantu seseorang dalam menentukan posisi, kecepatan, arah dan waktu selama orang tersebut berada dipermukaan bumi. LBS memberikan orientasi baru bagi seseorang dalam memanfaatkan teknologi mobile. Kegunaan LBS dalam aplikasi ini adalah untuk menentukan jalur terdekat dalam melakukan pencarian Masjid dan Musholla dari lokasi kita.

Berdasarkan masalah di atas, maka untuk membantu para pendatang dalam menemukan lokasi Masjid dan Musholla terdekat, di rasa perlu membuat sebuah Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Lokasi Masjid dan Musholla Terdekat di kota Denpasar Berbasis Android. Aplikasi ini nantinya dapat memberikan informasi tentang lokasi Masjid dan Musholla juga menampilkan peta yang membantu pengguna dalam menemukan rute Masjid dan Musholla

terdekat. Tidak hanya itu, aplikasi ini juga menyediakan informasi-informasi beserta pengingat waktu Solat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah di uraikan di atas, maka akan diidentifikasi beberapa permasalahan yang ada yaitu bagaimana membuat suatu Aplikasi Pencarian Lokasi Masjid dan Musholla Terdekat di Kabupaten Denpasar Berbasis Android.

1.3 Batasan Masalah

Dalam memudahkan aplikasi yang akan dibuat dan yang berkaitan dengan aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Lokasi Masjid dan Musholla Terdekat, yaitu sebagai berikut:

Aplikasi ini dibuat di atas platform android sehingga hanya dapat dijalankan pada mobile device yang menggunakan *platform* Android

1. Aplikasi ini membutuhkan koneksi Internet untuk mengakses GPS, Google Maps API dan mengunduh data dari server.
2. Data Masjid dan Musholla yang diperoleh dari kantor kementerian Agama Provinsi Bali.
3. Jadwal Solat sudah ditentukan sebelumnya, bukan hasil perhitungan sistem.
4. Fitur jalur peta pada aplikasi langsung tersambung pada aplikasi google maps dan memanfaatkan fitur map.

4.3 Tujuan dan Manfaat

4.3.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan batasan masalah di atas maka penelitian tugas akhir ini memiliki tujuan yaitu untuk mengetahui lokasi Masjid dan Musholla yang ada di kota Denpasar sehingga bisa menjadi sarana Informasi bagi masyarakat Denpasar dan membantu pihak terkait dalam pembangunan sarana prasarana Masjid dan Musholla.

4.3.2 Manfaat Penelitian

Berdasarkan tujuan penelitian di atas, maka penelitian ini diharapkan memiliki manfaat, antara lain:

1. Memudahkan masyarakat saat melakukan pencarian lokasi Masjid dan Musholla.
2. Efisiensi waktu, dan tenaga dalam melakukan pencarian lokasi Masjid dan Musholla.

4.4 Metodologi Pengerjaan Tugas Akhir

Metodologi yang digunakan dalam sistem informasi geografis pencarian lokasi masjid dan musholla terdekat:

1. Studi Literatur

Merupakan usaha untuk lebih memudahkan dalam melengkapi data dan memecahkan masalah karena merupakan sumber referensi bagi peneliti baik dari buku, internet maupun sumber-sumber lain yang digunakan dalam mengambil langkah pengamatan dan melengkapi data yang bersifat umum.

2. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan guna mendapatkan gambaran jelas terhadap alur sistem yang akan dibuat, di mana perancangan sistem informasi ini meliputi desain *Use Case*, Domain Model, Robustness Diagram, Sequence Diagram, Conceptual Data Model dan Physical Data Model.

3. Implementasi Sistem

Sistem informasi geografis pencarian lokasi Masjid dan Musholla terdekat ini dibangun dengan framework CSS Bootstrap untuk tampil web dan menggunakan android studio untuk tampil android. Implementasi sistem merupakan tahap pembangunan sistem informasi sesuai perancangan yang sudah dibuat.

4. Penyusunan Laporan

Penyusunan laporan merupakan dokumentasi akhir dari awal penelitian ini dilakukan seperti latar belakang, batasan masalah, tujuan penelitian, perancangan dan implementasi sistem yang dibuat hingga kesimpulan akhir dari penelitian ini.

4.5 Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang penulis mengerjakan tugas akhir, rumusan masalah yang diperoleh dari latar belakang, tujuan dan manfaat dari pengerjaan tugas akhir ini, batasan masalah pembahasan sistem informasi ini, metodologi pengerjaan tugas akhir dan sistematika penulisan.

BAB II Teori Penunjang

Bab ini membahas tentang penelitian sebelumnya yang pernah dilakukan serta semua teori-teori penunjang yang dibutuhkan tentang sistem informasi geografis pencarian lokasi Masjid dan Musholla terdekat

yang digunakan sebagai dasar acuan dalam analisis data dan perancangan sistem informasi yang akan dibuat.

BAB III Perancangan Sistem

Bab ini berisi analisis pembuatan sistem dan perancangan sistem, yang membahas tentang analisis *user*, analisis *input*, analisis proses, analisis *output*, alur sistem yang terdiri dari *Use case*, *Domain Model* dan *Class Diagram*. Bab ini juga berisi tentang CDM dan PDM yang menggambarkan tabel dalam database yang digunakan pada sistem informasi ini.

BAB IV Implementasi

Bab ini menampilkan dan menjelaskan fungsi dari setiap menu-menu yang terdapat dalam Sistem Informasi Geografis Pencarian Lokasi Masjid dan Musholla Terdekat yang berupa *Screenshot* dari tampilan menu-menu sistem informasi ini sehingga mempermudah dalam pemahaman sistem informasi yang dibuat serta memudahkan penggunaan sistem informasi ini.

BAB V Pengujian Sistem

Bab ini berisi tentang tanggapan dari user mengenai kemudahan menggunakan aplikasi serta penilaian baik dan tidak baik dari aplikasi Sistem Informasi Pencarian lokasi Masjid Terdekat di Wilayah Denpasar Berbasis Android.

BAB VI Penutup

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran, kesimpulan merupakan jawaban atas pertanyaan-pertanyaan pada rumusan masalah dan intisari dari hasil yang didapatkan setelah pembuatan sistem informasi ini. Sedangkan saran merupakan kumpulan saran dan rekomendasi dari penulis untuk pengembangan sistem informasi yang telah dibuat. Sehingga untuk selanjutnya akan menjadi sistem informasi yang lebih kompleks lagi.