

Firdina Haydar Azzahro. Pengembangan Media Pembelajaran Penjelajahan Luar Angkasa Berbasis Android Menggunakan *Adobe Animate* Pada Materi Bumi Dan Tata Surya. Skripsi. Program Studi Pendidikan IPA. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Trunodjoyo Madura. Dosen Pembimbing Dr. Aditya Rakhmawan, S.Si., M.Pd.

ABSTRAK

Media pembelajaran merupakan perpaduan antara materi suatu pelajaran yang dikemas melalui *software* atau *hardware* dengan sedemikian rupa agar siswa bisa lebih mudah memahami materi. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan dan respons siswa terhadap media pembelajaran penjelajahan luar angkasa berbasis android menggunakan *adobe animate* pada materi bumi dan tata surya. Jenis penelitian yang digunakan yakni penelitian pengembangan dengan model pengembangan ADDIE (*Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Penelitian ini diujicobakan kepada 13 siswa kelas VII di SMP Negeri 1 Tulangan. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa hasil validasi ahli media memperoleh rata-rata validitas sebesar 90,70 % dengan kriteria sangat layak, sedangkan pada ahli materi memperoleh rata-rata validitas 100% dengan kriteria sangat valid. Rata-rata hasil keterbacaan siswa terhadap media memperoleh persentase sebesar 83,56% dengan kriteria sangat baik. Hasil rata-rata respons siswa memperoleh persentase sebesar 83,64% dengan kriteria sangat menarik. Hal ini menunjukkan bahwa pengembangan media pembelajaran penjelajahan luar angkasa berbasis android menggunakan *adobe animate* pada materi bumi dan tata surya layak dan menarik untuk digunakan dalam pembelajaran.

Kata kunci : media pembelajaran, bumi dan tata surya, ADDIE tanpa implementasi

Firdina Haydar Azzahro. Development of Android-Based Space Exploration Learning Media Using Adobe Animate on Earth and Solar System Material. Thesis. Science Education Study Program. Faculty of Teacher Training and Education, Trunodjoyo University Madura. Supervising Lecturer Dr. Aditya Rakhmawan, S.Si., M.Pd.

ABSTRACT

Learning media is a combination of the material of a lesson packaged through software or hardware in such a way that students can more easily understand the material. This study aims to determine the feasibility and student response to Android-based space exploration learning media using Adobe Animate on the material of Earth and the solar system. The type of research used is development research with the ADDIE development model (Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation). This research was tested on 13 seventh-grade students at SMP Negeri 1 Tulangan. The results of this study show that the validation by media experts obtained an average validity of 90.70% with very feasible criteria, while for material experts, the average validity was 100% with very valid criteria. The average student readability result on the media obtained a percentage of 83.56% with very good criteria. The average student response result obtained a percentage of 83.64% with the criteria of very interesting. This indicates that the development of Android-based space exploration learning media using Adobe Animate on the material of Earth and the solar system is feasible and interesting to use in learning.

Keywords : learning media, earth and the solar system, ADDIE without implementation