

Roy Wahyu Noviyanto. 2023. *Pengembangan Media Buku Pop Up Berbantuan Augmented Reality Pada Mata Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing : Medika Risnasari, S.ST., M.T.

ABSTRAK

Kegiatan pembelajaran yang dilakukan di SMK Tunas Bangsa Geger pada mata pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar dilakukan secara konvensional dengan buku paket sehingga siswa tidak mengetahui bentuk nyata dari perangkat komputer. Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah mengembangkan produk buku *Pop Up* berbantuan *Augmented Reality* serta mengetahui kelayakan berdasarkan hasil validitas ahli dan kepraktisan buku *Pop Up* berbantuan *Augmented Reality*. Penelitian yang dilakukan merupakan jenis penelitian dan pengembangan dengan menggunakan model ADDIE. Hasil angket validasi ahli media dengan indikator angket kesesuaian, efisiensi, dan kemampuan media dalam mengembangkan keaktifan memperoleh skor 81%. Sedangkan angket ahli materi dengan indikator Relevansi materi dan kesesuaian bahasa memperoleh skor 95% kategori “Sangat Valid”. Hasil uji coba kelompok kecil sebanyak 5 responden diperoleh hasil sebesar 85% dan uji coba kelompok besar sebanyak 23 responden diperoleh hasil sebesar 86% dengan kategori “sangat praktis”. Hasil penelitian menunjukkan bahwa buku *Pop Up* berbantuan *Augmented Reality* yang dikembangkan sangat valid dan praktis sehingga layak digunakan dalam pembelajaran

Kata kunci : *Augmented Reality*, Buku *Pop Up*, Komputer dan jaringan dasar, Model ADDIE

Roy Wahyu Noviyanto. 2023. *Development of augmented reality-assisted pop up book media on basic computer and network subjects*. Thesis, Informatics Education Study Program, Faculty of Education, Trunojoyo Madura University. Supervisor : Medika Risnasari, S.ST., M.T.

ABSTRACT

Learning activities at SMK Tunas Bangsa Geger in the Basic Computer and Networking subject are carried out conventionally with textbooks so that students do not know the real form of computer hardware. The purpose of this study was to develop an Augmented Reality-assisted Pop Up book and determine feasibility based on the results of its validity and practicality. The research conducted is a type of research and development using ADDIE model. The results of media expert validation with indicators of suitability, efficiency, and ability of media to increase student activity obtained a score of 81%. While the material expert questionnaire with indicators of material relevance and language suitability obtained a score of 95% in the "Very Valid" category. The results of the small group trial of 5 respondents obtained a result of 85% and the large group trial of 23 respondents obtained a result of 86% in the "very practical" category. The results of the study show that the Augmented Reality-assisted Pop Up book developed is very valid and practical so it is suitable for use in learning.

Keywords: *ADDIE, Augmented Reality, Computer and network basics, Pop Up Book,*