

Mia Liana Dewi. 2023. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Android Dampak Sosial Informatika Pada Mata Pelajaran Informatika Kelas X RPL Di SMKN 10 Surabaya*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing: Muhamad Afif Effindi, S.Kom., M.T.

ABSTRAK

Penelitian pengembangan ini dilatarbelakangi dari hasil wawancara dan observasi di SMKN 10 Surabaya kepada guru pengampu mata pelajaran informatika, terdapat kendala dalam proses pembelajaran, yaitu terbatasnya buku paket dan belum adanya bahan ajar yang memanfaatkan fasilitas elektronik. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan inovasi belajar dengan memanfaatkan media elektronik (*smartphone*) dengan mengembangkan bahan ajar berbasis *android* dengan *software smartapps creator* pada mata pelajaran dampak sosial informatika kelas X RPL di SMKN 10 Surabaya. Penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE yang terdapat lima tahapan yaitu analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Instrumen yang digunakan dalam penelitian pengembangan ini adalah wawancara dan angket. Bahan Ajar yang dikembangkan oleh peneliti dikatakan sangat layak digunakan sesuai dengan hasil dari validator yaitu validator ahli modul ajar diperoleh nilai sebesar 93,33% validator ahli materi diperoleh nilai sebesar 98,94% dan 96% dari validator ahli media. Sedangkan hasil uji coba uji perorangan diperoleh nilai sebesar 97%, uji coba kelompok kecil diperoleh nilai sebesar 94,33%, dan uji coba kelompok besar diperoleh nilai sebesar 90,3%. Sehingga dapat disimpulkan bahwa bahan ajar yang dikembangkan oleh peneliti sangat layak digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata Kunci: ADDIE, Bahan Ajar, Dampak Sosial Informatika, *SmartApps Creator*, *Think Pair Share*

Mia Liana Dewi. 2023. *Development of Android-Based Teaching Materials The Social Impact of Informatics in Informatics Subjects for Class X RPL at SMKN 10 Surabaya*. Thesis, Informatics Education Study Program, Faculty of Education, Trunojoyo University, Madura. Supervisor: Muhamad Afif Effindi, S.Kom., M.T.

ABSTRACT

The background of this development research is from the results of interviews and observations at SMKN 10 Surabaya to informatics subject teachers, there are obstacles in the learning process, namely the limited textbooks and the absence of teaching materials that utilize electronic facilities. This study aims to increase learning innovation by utilizing electronic media (smartphones) by developing Android-based teaching materials with smartapps creator software in the class X RPL social impact informatics subject at SMKN 10 Surabaya. This study uses the ADDIE development model which consists of five stages, namely analysis, design, development, implementation, and evaluation. The instruments used in this development research were interviews and questionnaires. Teaching materials developed by researchers are said to be very suitable for use in accordance with the results of the validator, namely the teaching module expert validator obtained a value of 93.33%, the material expert validator obtained a value of 98.94% and 96% from the media expert validator. While the results of individual trials obtained a value of 97%, small group trials obtained a value of 94.33%, and large group trials obtained a value of 90.3%. So it can be concluded that the teaching materials developed by researchers are very suitable for use in the learning process.

Keywords: *ADDIE, Teaching Materials, Informatics Social Impact, SmartApps Creator, Think Pair Share*