

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran matematika berbasis *android* untuk membantu siswa dalam mengatasi kesulitan memahami dan meningkatkan daya tarik siswa untuk belajar materi operasi hitung bilangan bulat. Penelitian ini merupakan jenis penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) dengan mengikuti model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*) yaitu tahap analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Validasi media dilakukan oleh ahli media, ahli materi, dan guru bidang studi. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan angket. Data yang diperoleh angket kemudian dianalisis secara deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa tingkat kelayakan media pembelajaran matematika berbasis *android* diperoleh rata-rata skor 81% oleh ahli media, rata-rata skor 83% oleh ahli materi, dan rata-rata skor 82% oleh guru bidang studi. Dengan demikian media pembelajaran “ Mumet “ berbasis *android* yang dikembangkan ini layak digunakan sebagai media pembelajaran Matematika.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Matematika, *android*, SD, Operasi hitung bilangan bulat.

ABSTRACT

The aims of this research is develop an android based mathematics learning media to help students overcome difficulties understanding and increase students attractiveness in learning integer arithmetic operations. The approach of this research is Research and Development by following the ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation) model. Media validity is evaluated by media experts, subject experts, and subject matter teachers. Data collection applied in this research is a questionnaire. Data collected through the questionnaire are then analyzed by using descriptively qualitatively and quantitatively methods. The results show that the feasibility of android based mathematics learning media obtained an average score of 81% by media expert, an average score of 83% by subject expert, and an average score of 82% by subject matter teacher. Thus the android based "Mumet" learning media developed is suitable for use as a Mathematics learning media.

Keywords : Learning Media, Mathematics, Android, Elementary School, integer arithmetic operations