

Titin Nasharo. 2023. *Pengembangan Media Videoscribe Berbasis Animation Drawing Pada Stimulasi Kemampuan Motorik Halus Anak*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing Muhammad Busyro Karim, S.Ag., M.Si.

ABSTRAK

Media pembelajaran Videoscribe merupakan media yang berupa video animasi tulisan bergerak yang dibuat dengan menggunakan aplikasi Sparkol Videoscribe yang dilengkapi dengan berbagai macam vitur animasi, sehingga menjadi media pembelajaran yang menarik serta dapat membantu guru dalam menyampaikan materi kepada siswa. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan video animasi Videoscribe berbasis animation drawing sebagai media pembelajaran. Pengembangan media Videoscribe berbasis animation drawing ini memfokuskan pada materi tentang binatang. Desain pengembangan yang digunakan adalah model ADDIE (Analyze, Design, Develop, Implement, dan Evaluate). Subjek penelitian ini sebanyak 25 anak. Instrumen uji coba yang digunakan adalah lembar validasi ahli media, ahli materi, dan angket respon anak. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa: (1) Rata-rata persentase validator 1 dan validator 2 dari validasi ahli sebesar 81,25% dengan kriteria valid, sehingga media Videoscribe berbasis animation drawing layak digunakan dalam pembelajaran, (2) Respons anak dalam uji coba skala kecil sebesar 82%, dan 84% respon anak dalam uji coba skala besar kriteria sangat baik. Berdasarkan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa media Videoscribe berbasis animation drawing pada stimulasi kemampuan motorik halus anak sangat layak dan baik digunakan sebagai bahan ajar dalam proses pembelajaran.

Kata kunci: videoscribe, animation drawing, motorik halus, anak usia dini.

Titin Nasharo. 2023. *Pengembangan Media Videoscribe Berbasis Animation Drawing Pada Stimulasi Kemampuan Motorik Halus Anak*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing Muhammad Busyro Karim, S.Ag., M.Si.

ABSTRACT

Videoscribe learning media is a media in the form of animated writing videos that are made using the Sparkol Videoscribe application which is equipped with various kinds of animation features, so that it becomes an interesting learning media and can help teachers deliver material to students. The purpose of this research to develop animated video videoscribe based animation drawing as a science learning media, media development videoscribe based on this animation drawing focus on the material animal. Development design used is the ADDIE model (Analyze, Design, Develop, Implement, dan Evaluate). The subjects of this study were 25 students. The test instruments used were media expert validation sheets, material experts, and children's response questionnaires. Based on the results of the study it can be concluded that: (1) The average percentage of validator 1 and validator 2 from expert validation is 81.25% with valid criteria, so that Videoscribe media based on animation drawing is suitable for use in learning, (2) The response of children in small-scale trials is 82%, and 84% of children's responses in large-scale trials are very good criteria. Based on these results it can be concluded that Videoscribe media based on animation drawing to stimulate children's fine motor skills is very feasible and good to use as teaching material in the learning process.

Keywords: *Videoscribe, animation drawing, fine motor, childhood*