

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis pengaruh Kreativitas Grup dan Lingkungan Grup Terhadap Kinerja Tim *Online* pada EPD-R PT. Tigaraksa Satria. Teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah sampling *purposive* dengan jumlah sampel 70 EPC dan reseller. Alat dan bahan yang digunakan dalam penelitian adalah kuesioner, *excel* dan *sotware* PLS. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah *excel* yang digunakan untuk merekap hasil kuesioner, selain itu melakukan uji validitas konvergen, validitas diskriminan dan uji reliabilitas. Untuk menguji hipotesis alat analisis yang digunakan adalah *Partial Least Square* (PLS) dengan *software* SmartPLS v.3.3.2. Hasil analisis data menunjukkan bahwa kreativitas grup, dan lingkungan berpengaruh terhadap kinerja tim *online*. Kreativitas grup berpengaruh terhadap kinerja tim *online*. Lingkungan grup berpengaruh terhadap kinerja tim *online*.

Kata Kunci: Kreativitas grup, lingkungan grup, kinerja tim *online*.

ABSTRACT

This study aims to analyze the effect of Group Creativity and Group Environment on Online Team Performance at EPD-R PT. Tigaraksa Satria. The sampling technique used was purposive sampling with a sample size of 70 EPCs and resellers. The tools and materials used in the study were questionnaires, excel and PLS software. The data analysis technique used in this research is excel which is used to recap the results of the questionnaire, in addition to conducting convergent validity, discriminant validity and reliability tests. To test the hypothesis, the analysis tool used is Partial Least Square (PLS) with SmartPLS v.3.3.2 software. The results of data analysis show that group creativity and the environment have an effect on online team performance. Group creativity affects online team performance. The group environment has an effect on online team performance.

Keywords: *Crativity Group, Environment Group, Group Performance*