

ABSTRAK

Dengan semakin meningkatnya teknologi sebuah *mobile* tentu membuat meningkat pula *game* yang di dimainkan dalam perangkat *mobile*. Mulai dari *game* yang bertema asah otak, olah raga, hingga pertualangan. Permainan berbasis android dapat memberi hiburan bagi pemainnya. Tujuan penelitian ini adalah untuk meningkatkan otak pada anak bahkan orang dewasa salah satunya adalah dengan memainkan *game* interaktif agar otak kanan dapat bekerja lebih baik dan berfungsi secara maksimal. Tahapan dalam proses penelitian ini yaitu Studi Pustaka, Perancangan *Game*, Evaluasi *Game*, Metode Dokumentasi. Dengan menggunakan Bahasa pemrograman *Android*, tool *Unity 3D* dan *Blender* akan menghasilkan *game* android yang berjudul “Mengasah Otak Pada Anak Dengan Game Interaktif Berbasis Android” yang bermanfaat untuk menambah wawasan dalam pembuatan *game* dengan tema asah otak. Permainan ini dimainkan secara mudah dan interkatif agar dapat di mainkan oleh anak, remaja bahkan oleh orang dewasa untuk mengisi waktu luang. Permainan ini di mainkan secara *single palyer*. Permainan ini dapat di mainkan secara *offline* untuk ponsel cerdas berbasis Android 4.0 ke atas dengan tampilan yang menarik dengan menggunakan tampilan grafik 3D (Tiga Dimensi).

Kata kunci : Asah Otak, Game, Android.

ABSTRACT

With the increase of mobile technology, of course, make also improve the game in play on mobile device. Starting from games with the theme of brain, sport, until the adventure. Android-based games can provide entertainment for the players. The purpose of this study is to improve the brain in children and even adults one of them is playing interactive games so that the right brain can work better and function optimally. Stages in the process of this research are Library Studies, Game Design, Game Evaluation, Documentation Method. By using the Android programming language, Unity 3D and Blender tools will produce an android game titled "Brainstorming In Kids With Android-Based Interactive Game" which is useful to add insight in the making of games with the theme of brain teasers. This game is played with ease and interplay so it can be played by children, teenagers even by adults to fill the spare time. This game is played in a single palyer. This game can be played off-line for Android 4.0-based smartphones to the top with an eye-catching look by using 3D graphics displays (Three Dimensions).

Keywords: Brain Training, Game, Android.