

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Ujian nasional adalah penilaian pada akhir proses pembelajaran di sekolah. Penilaian merupakan serangkaian kegiatan untuk memperoleh, menganalisis, dan menafsirkan data tentang proses dan hasil belajar siswa yang dilakukan secara sistematis dan berkesinambungan sehingga menjadi informasi yang bermakna dalam mengambil keputusan (Menteri Pendidikan dan Kebudayaan, 2005)^[1].

Pelaksanaan ujian nasional saat ini ada perubahan dalam tahun ajaran 2014/2015 tentang penyelenggaraan ujian nasional yakni penyelenggaraan ujian nasional secara tertulis dan penyelenggaraan ujian nasional secara komputerisasi (DISDIKBUDPORA, 2016)^[2].

Kendala yang dihadapi ujian nasional saat ini penerapan ujian berbasis komputer tentu agak berbeda dari segi teknis dan pelaksanaannya. Untuk ujian yang berbasis komputerisasi / *Computer Based Test* dibutuhkan infrastruktur yang memadai. Dimulai dari kuantitas ruang, tenaga listrik, dan kebutuhan perangkat komputer yang dibutuhkan. Serta hal yang menjadi pokok penting adalah kesiapan guru dan siswa demi kelancaran ujian nasional berbasis komputer (Radar Pekalongan, (2017, Februari))^[3].

Kebiasaan siswa saat menghadapi ujian nasional berbasis komputer diharapkan sudah mempunyai strategi pengerjaan untuk diterapkan saat pengerjaan ujian nasional berbasis komputer tersebut. Kesiapan dan kompetensi guru pendamping untuk ujian nasional berbasis komputer juga dituntut siap, baik dari segi kompetensi serta mental.

Solusi yang diberikan dari latar belakang di atas, maka penulis ingin merancang dan membangun sebuah aplikasi web dengan judul **“APLIKASI UJIAN ONLINE UNTUK SIMULASI COMPUTER BASED TEST TINGKAT SMA”**. Sehingga dengan begitu kesiapan mental siswa dan guru dapat dibangun dengan pelaksanaan tryout ujian nasional ataupun latihan ujian berbasis komputer di sekolah.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam mengembangkan aplikasi ini yaitu :

1. Bagaimana membangun sistem ujian online yang dapat memudahkan dan mempercepat pengoreksian dan *paperless*?

1.3 Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat dan mengenalkan aplikasi ujian online untuk simulasi *Computer Based Test* pada SMA NEGERI 4 PROBOLINGGO.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih fokus dan tidak meluas maka diperlukan batasan-batasan masalah yang sesuai. Batasan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi hanya diterapkan pada jenjang SMAN 4 Probolinggo.
2. Soal - soal yang di muat dalam aplikasi diambil dari mata pelajaran jenjang SMA yang diujikan.

1.5 Sistematika Penulisan

Penulisan pengerjaan Tugas Akhir ini berdasarkan dari beberapa pengumpulan dengan cara :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan Latar Belakang Pemilihan Judul, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Pada bagian ini, penulis mengambil beberapa teori sebagai acuan dalam mendukung penyelesaian masalah.

3. BAB III PERANCANGAN APLIKASI

Bagian ini berisikan proses perancangan dan pengerjaan dari aplikasi yang diinginkan, serta cara kerja aplikasi yang akan dibuat.

4. BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan bagaimana mengimplementasikan aplikasi perangkat lunak yang telah dikerjakan kemudian dianalisa serta diuji kelayakannya dari sistem, sehingga menghasilkan kesimpulan dari sistem yang akan dibuat.

5. BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan kesimpulan dari penjelasan bab-bab sebelumnya, Sehingga dari kesimpulan tersebut penulis mencoba memberi saran yang berguna untuk melengkapi dan menyempurnakan pengembangan aplikasi.

(Halaman ini sengaja dikosongkan)