

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sepak bola merupakan salah satu permainan olahraga yang paling populer di dunia. Anak – anak hingga orang dewasa sangat familiar dan suka dengan permainan ini mulai dari yang suka memainkannya secara langsung maupun yang hanya gemar menikmati atau menonton permainan ini. Banyak klub – klub sepak bola amatir maupun professional bermunculan di perkotaan maupun pelosok pedesaan menjadikan sepak bola tak hanya sebagai permainan olahraga biasa tapi juga sebagai sumber penghasilan untuk banyak kalangan yang terjun di bidang olahraga tersebut. Sepanjang tahun diadakan suatu kompetisi sepak bola mulai dari level amatiran hingga professional untuk memperebutkan trofi juara di akhir musim kompetisi.

Permasalahan utama dalam permainan sepak bola adalah sulitnya menentukan komposisi pemain. Pemilihan komposisi pemain yang tepat dengan didukung strategi yang tepat pula dapat menghasilkan sebuah tim yang solid dan sulit dikalahkan. Dalam permainan sepak bola kemenangan suatu tim dihitung dari tim yang mencetak goal lebih banyak.

Dari fakta tersebut jelas bahwa seluruh pemain dalam satu tim memang harus yang berkualitas untuk menunjang performa dalam bermain. Diperlukan suatu pemilihan yang tepat dalam menentukan pemain yang terbaik sesuai dengan harapan tim dengan mempertimbangkan banyak kriteria.

Diperlukan suatu sistem yang dapat membantu pihak manajemen klub untuk menentukan pemilihan pemain yang dikontrak atau ditransfer pada awal musim sehingga dapat memberi kontribusi sesuai yang diharapkan. Oleh karena itu peneliti membuat suatu “Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pemain Sepak Bola Pada Setiap Posisi Menggunakan Metode Analytic Hierrarchy Process (AHP)”. Sistem tersebut bertujuan untuk membantu memberikan suatu keputusan pemilihan kontrak

pemain sepak bola pada saat jendela transer pemain sesuai dengan kriteria - kriteria yang telah ditetapkan pada setiap posisi.

1.2. Rumusan Masalah

Untuk mengkaji dan mengulas tentang latar belakang yang dibahas di atas, maka diperlukan sub-pokok bahasan yang saling berhubungan, sehingga penulis membuat rumusan masalah sebagai berikut :

- a. Apa saja kriteria yang dapat menentukan pemilihan pemain pada setiap posisi?
- b. Bagaimana cara membangun sistem pendukung keputusan dalam menentukan pemain sepak bola?
- c. Bagaimana implementasi metode AHP dalam menentukan pemilihan pemain sepak bola?
- d. Bagaimana cara pengujian dari perangkat lunak dalam penentuan pemain sepak bola agar mendapatkan hasil yang optimal ?

1.3. Batasan Masalah

Agar lingkup yang akan dibahas tidak meluas ke hal lain, maka batasan yang akan dibahas dalam pembuatan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pemain Sepak Bola adalah :

- a. Studi kasus yang peneliti ambil adalah Persepam Madura Utama (P-MU) tahun 2017.
- b. Terbatas pada pemain sepak bola.
- c. Mengacu terhadap 4 posisi, diantaranya : Kiper, Pemain Belakang, Pemain Tengah, Pemain Depan.
- d. Sistem ini berbasis web.
- e. Mengacu terhadap nilai gizi pemain sebagai tahap awal penilaian pemilihan pemain sepak bola.
- f. Sistem ini menggunakan metode Analytic Hierarchy Process (AHP).
- g. Dalam pemilihan pemain dalam sistem ini dengan cara perangkungan, dengan perhitungan kriteria setiap posisi pemain.
- h. Serta menggunakan PHP Mysql sebagai database sistem.

1.4. Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan tugas akhir ini antara lain :

1. Mengetahui kriteria yang dibutuhkan dalam penentuan pemain bola pada setiap posisi.
2. Mengetahui cara kerja metode AHP dalam menentukan pemain sepak bola.
3. Membantu mengambil keputusan yang sulit dalam memutuskan pemain yang cocok untuk masuk dalam tim.
4. Membangun aplikasi yang dapat membantu dalam proses pemilihan pemain sepak bola yang secara efektif.
5. Mengetahui hasil dari pengujian perangkat lunak pemilihan pemain sepak bola.

1.5. Manfaat

Adapun manfaat dari pembuatan tugas akhir ini:

1. Bagi peneliti berguna untuk meningkatkan pemahaman serta pengetahuan mengenai penerapan metode AHP dalam sistem pendukung keputusan pemilihan pemain sepak bola.
2. Bagi dosen penelitian ini dapat dijadikan sebagai tolak ukur keberhasilan dosen dalam membimbing mahasiswanya untuk mengimplementasikan ilmu yang telah diajarkannya.
3. Bagi olahraga sepak bola penelitian ini dapat mempermudah klub mengambil keputusan dalam menentukan pemilihan pemain serta membantu klub untuk membentuk tim yang solid dan berkualitas agar dapat bersaing dalam kompetisi.

1.6. Metodologi Penelitian

1. Objek Penelitian

Objek penelitian dalam penulisan tugas akhir ini adalah Persepam Madura Utama (P-MU) dalam pemilihan / penyeleksian pemain sepak bola dengan pengambilan kriteria pemilihan pemain dan data pemain secara langsung.

2. Metode Pengumpulan Data

- (a) Observasi : Dilakukan dengan mengadakan penelitian langsung terkait untuk mengumpulkan informasi dan data yang dibutuhkan dalam menunjang permasalahan.

- (b) Study Pustaka : Dilakukan dengan membaca dan mempelajari buku-buku yang terkait dengan masalah, serta mencari dan mempelajari dari media internet.
- (c) Wawancara : Dilakukan dengan bertanya langsung dengan orang yang terkait dengan mengenai kebutuhan sesuai permasalahan.